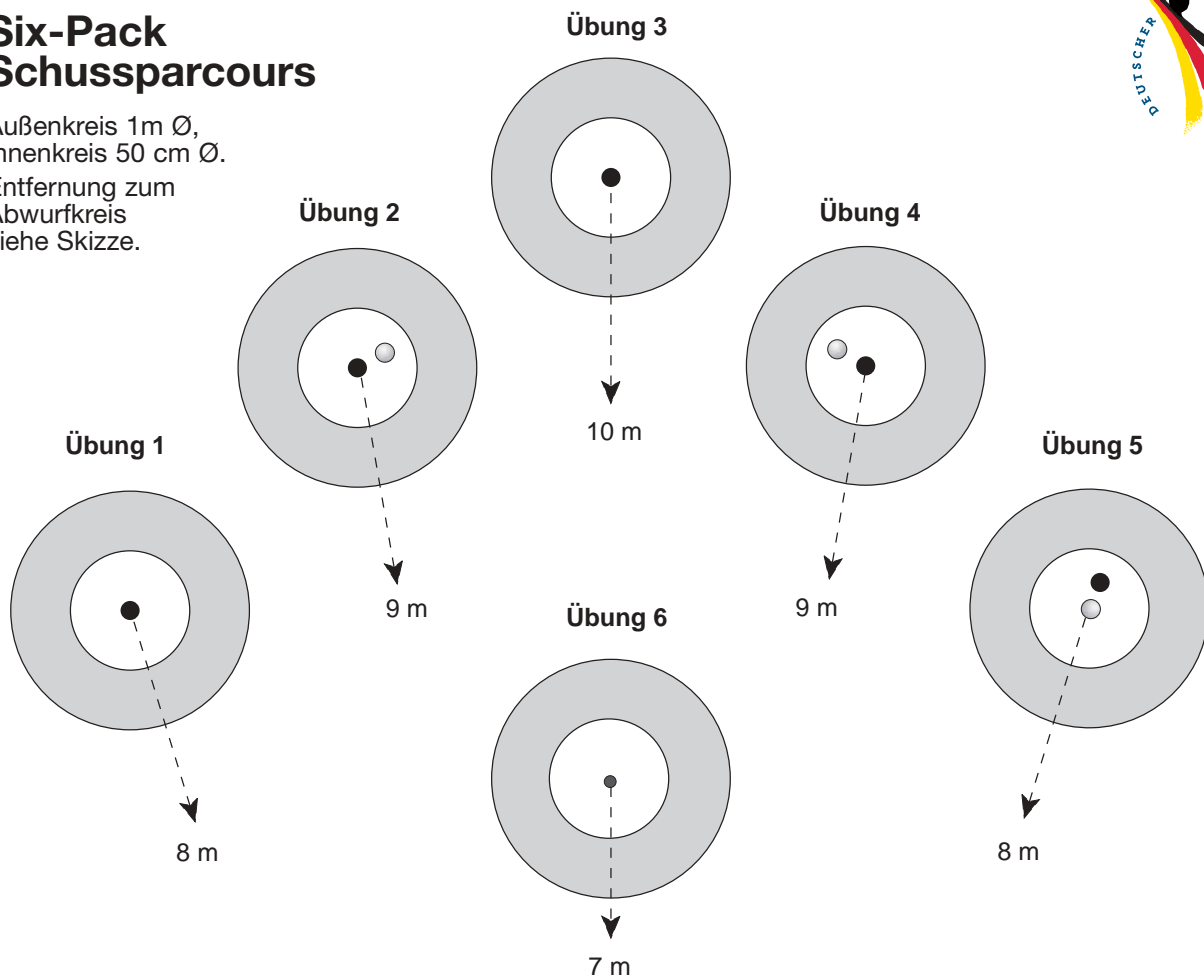


Six-Pack Schussparcours

Außenkreis 1m Ø,
Innenkreis 50 cm Ø.
Entfernung zum
Abwurfkreis
siehe Skizze.



Aufgaben

Bei allen Übungen ist es das Ziel, die schwarze Kugel, bzw. das Cochonnet zu treffen.

Nr.	Beschreibung	Entfernung
1	Schuss auf eine einzelne Kugel	8 m
2	Schuss auf die dunkle Kugel, ohne dass die helle, 8 cm leicht nach hinten rechts versetzt liegende Kugel, berührt wird	9 m
3	Schuss auf eine einzelne Kugel	10 m
4	Schuss auf die dunkle Kugel, ohne dass die helle, 8 cm leicht nach hinten links versetzt liegende Kugel, berührt wird	9 m
5	Schuss auf die hintere (dunkle) Kugel, ohne dass die helle, 8 cm davor liegende Kugel, berührt wird	8 m
6	Schuss auf ein Cochonnet	7 m

Vorgaben

- Es ist bei allen Übungen die schwarze Kugel zu schießen, bei Übung 6 das Cochonnet.
- Flachsüsse sind nicht erlaubt, ausgenommen Übung 6.
- Ein Treffer, bei dem die Schusskugel außerhalb des 1-Meter-Kreises aufkommt, wird nicht gewertet.
- Berührt die Schusskugel oder die getroffene Kugel die helle Kugel, ist der Schuss ebenfalls ungültig.
- Beim Schuss auf das Cochonnet kann der Schussstiel frei gewählt werden.

Wertung

Übung 1 – 5:

- die schwarze Kugel wird berührt und bleibt innerhalb des 1-Meter-Kreises 1 Punkt
- die schwarze Kugel wird getroffen und geht außerhalb des 1-Meter-Kreises 3 Punkte

Bonuspunkte zu Übung 1 – 5:

- die Schusskugel bleibt im großen 1-Meter-Kreises liegen 1 Punkt
- die Schusskugel bleibt im kleinen Kreis (weiß, 50 cm) liegen 2 Punkte

Übung 6:

- das Cochonnet wird berührt und bleibt innerhalb des 50-cm-Kreises 1 Punkt
- das Cochonnet wird bewegt und liegt innerhalb des 1-Meter-Kreises 3 Punkte
- das Cochonnet wird getroffen und liegt außerhalb des 1-Meter-Kreises 5 Punkte

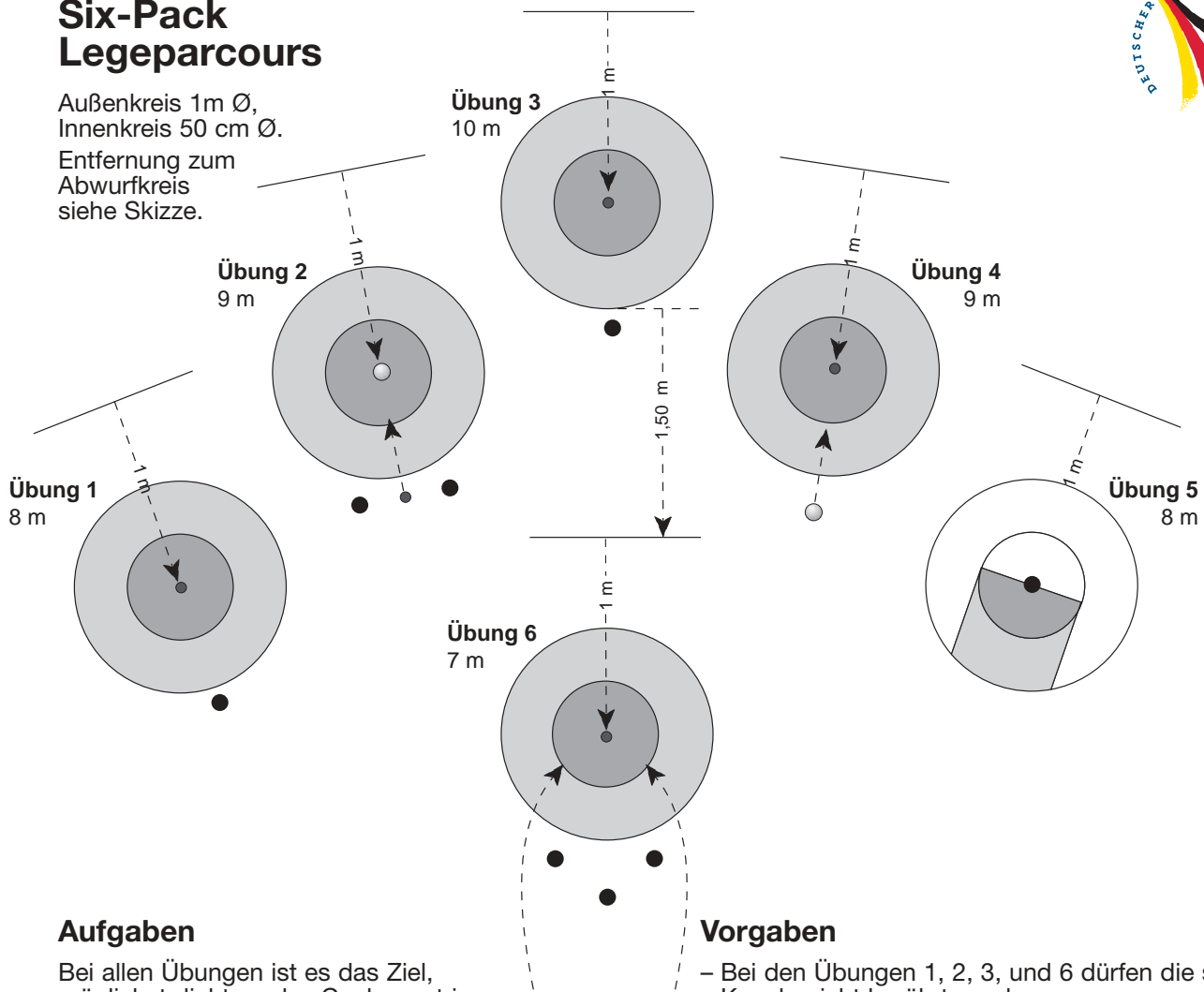
Übung 2, 4 und 5 :

- wird die eigene, weiße Kugel allein getroffen, gibt es einen Strafpunkt -1 Punkt

Abwurf-
kreis

Six-Pack Legeparcours

Außenkreis 1m Ø,
Innenkreis 50 cm Ø.
Entfernung zum
Abwurfkreis
siehe Skizze.



Aufgaben

Bei allen Übungen ist es das Ziel, möglichst dicht an das Cochonnet im Zentrum des dunklen Innenkreises zu legen.

Nr.	Beschreibung	Entfernung
1	Legen, ohne die davorliegende Kugel zu berühren	8 m
2	Beim Legen das Cochonnet zur eigenen, weißen Kugel mitnehmen.	9 m
3	Hochportée legen, ohne die davorliegende Kugel zu berühren. Der Aufsetzpunkt muss hinter der 1,5 m vor dem Kreis befindlichen Linie sein.	10 m
4	Die 10 cm vor dem Kreis liegende helle Kugel nach vorne spielen, möglichst in den dunklen Innenkreis.	9 m
5	Ein „Devant“ legen in die beiden markierten Flächen.	8 m
6	Mit einem Effetwurf links oder rechts an den dunklen Gegnerkugeln vorbeispielen, möglichst in den dunklen Innenkreis.	7 m

Vorgaben

- Bei den Übungen 1, 2, 3, und 6 dürfen die schwarzen Kugeln nicht berührt werden.
- Bei der Übung 5 darf die gespielte Kugel die schwarze berühren, aber diese nicht von ihrem Platz entfernen.
- Bei der Übung 6 darf nicht zwischen den dunklen Kugeln hindurch gespielt werden

Wertung

Übung 1, 3, 6

- liegt die gespielte Kugel
- innerhalb des 1-Meter-Kreises 1 Punkt
 - innerhalb des dunkleren Innenkreises 3 Punkte
 - Biberon 1 Bonuspunkt

Übung 2

- liegt das gespielte Cochonnet
- innerhalb des 1-Meter-Kreises 1 Punkt
 - innerhalb des dunkleren Innenkreises 3 Punkte
 - gespielte Kugel besser als die schwarzen gegnerkugeln 1 Bonuspunkt

Übung 4

- liegt die reingespielte Kugel
- innerhalb des 1-Meter-Kreises 1 Punkt
 - innerhalb des dunkleren Innenkreises 3 Punkte
 - gespielte Kugel ebenfalls im 1-Meter-Kreis 1 Bonuspunkt
 - gespielte Kugel im Innenkreis 2 Bonuspunkte

Übung 5

- liegt die gespielte Kugel
- innerhalb der hellgrauen Fläche 1 Punkt
 - innerhalb der dunkelgrauen Fläche 3 Punkte
 - gespielte Kugel berührt dunkle Kugel ohne diese zu bewegen 1 Bonuspunkt

Übung 1 – 6

- liegt die gespielte Kugel mehr als 1m hinter dem Cochonnet, also hinter der Markierungslinie

–1 Strafpunkt

Abwurf-
kreis

Six-Pack Bewertungsbogen



SpielerIn _____	SchiedsrichterIn _____
Nation/LV _____	Datum _____
Lizenznummer _____	
Unterschrift _____	Unterschrift _____

Six-Pack Legeparcours

Six-Pack Schussparcours

Übung	Runde 1	Runde 2	Runde 3	Legen	Runde 1	Runde 2	Runde 3	Schießen	Total
1									
2									
3									
4									
5									
6									

Six-Pack Bewertungsbogen



SpielerIn _____	SchiedsrichterIn _____
Nation/LV _____	Datum _____
Lizenznummer _____	
Unterschrift _____	Unterschrift _____

Six-Pack Legeparcours

Six-Pack Schussparcours

Übung	Runde 1	Runde 2	Runde 3	Legen	Runde 1	Runde 2	Runde 3	Schießen	Total
1									
2									
3									
4									
5									
6									

SpielerIn

Six-Pack Legeparcours

Six-Pack Schussparcours

Übung	Runde 1	Runde 2	Runde 3	Legen	Runde 1	Runde 2	Runde 3	Schießen	Total
1									
2									
3									
4									
5									
6									

SpielerIn

Six-Pack Legeparcours

Six-Pack Schussparcours

Übung	Runde 1	Runde 2	Runde 3	Legen	Runde 1	Runde 2	Runde 3	Schießen	Total
1									
2									
3									
4									
5									
6									

SpielerIn

Six-Pack Legeparcours

Six-Pack Schussparcours

Übung	Runde 1	Runde 2	Runde 3	Legen	Runde 1	Runde 2	Runde 3	Schießen	Total
1									
2									
3									
4									
5									
6									

SpielerIn

Six-Pack Legeparcours

Six-Pack Schussparcours

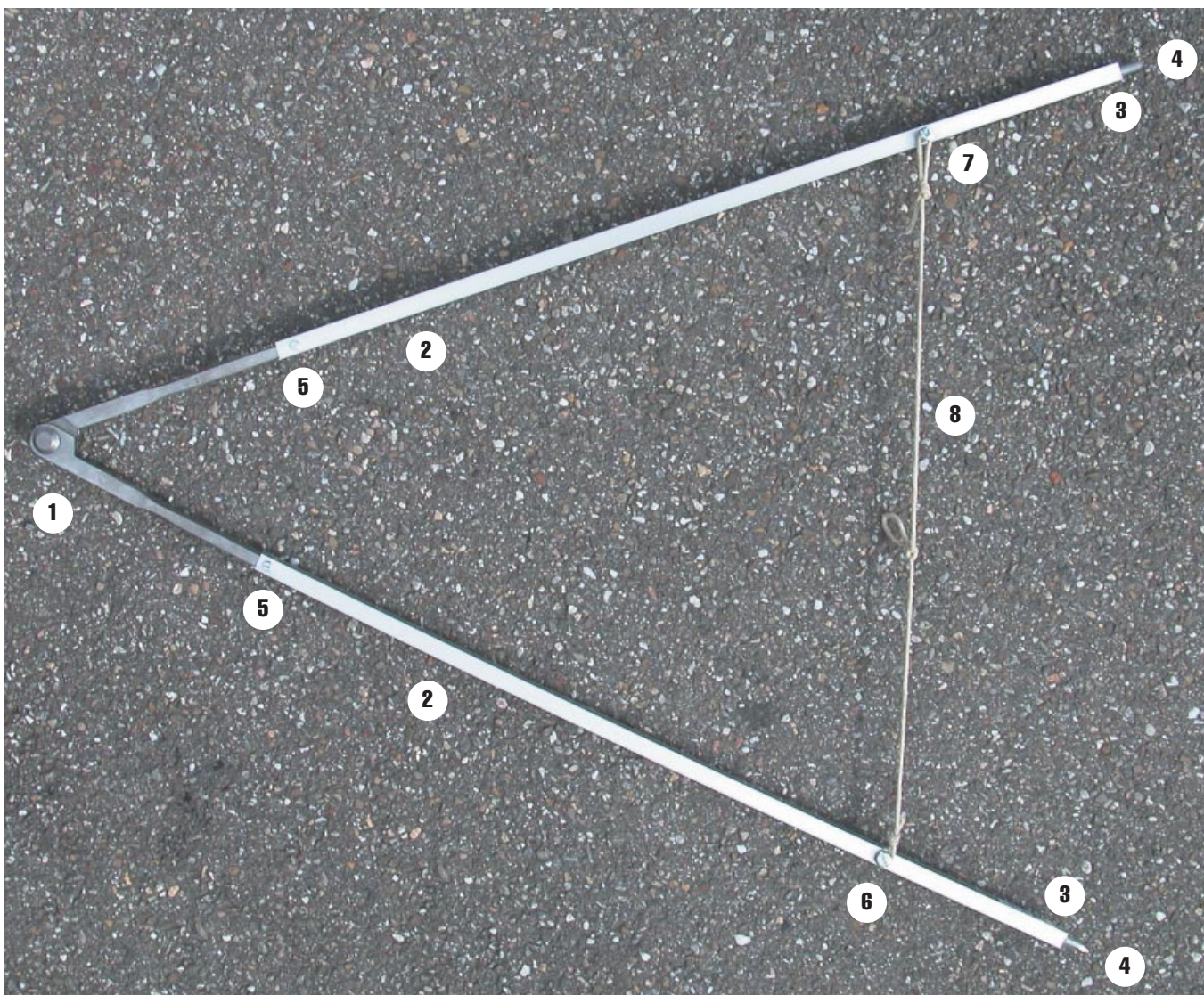
Übung	Runde 1	Runde 2	Runde 3	Legen	Runde 1	Runde 2	Runde 3	Schießen	Total
1									
2									
3									
4									
5									
6									

SpielerIn

Six-Pack Legeparcours

Six-Pack Schussparcours

Übung	Runde 1	Runde 2	Runde 3	Legen	Runde 1	Runde 2	Runde 3	Schießen	Total
1									
2									
3									
4									
5									
6									



Ein praktisches Gerät zum Zeichnen der für die Übung benötigten 50-cm- und 1-m-Kreise. Die Ausführung oben kostet ca. 12 Euro Material aus dem Baumarkt. Dass es auch einfacher geht, zeigt das Holzmodell.

Das Material für den Aluzirkel:

1. 1 Stahlspitzzirkel geschmiedet (liefert das Scharnier)
2. 1 Alu-Viereckrohr 10 mm, im lang und in 2 gleiche Teile zersägt
3. 2 Plastikdübel 8 mm, die unten in die Rohre gesteckt werden
4. 2 Schrauben 8 mm, die in die Dübel gedreht werden und so fest sitzen. Schrauben durch Feilen anspitzen.
5. 2 Schloßschrauben zum Verschrauben des Zirkels mit dem Rohr
6. 1 Schloßschraube zum Befestigen der Schnur
7. 1 Schloßschraube zum Einhängen der Schnurschlaufen
8. 1 Schnur mit zwei Schlaufen zum Einstellen der Radien 50 cm und 1 m.

