



DPV Prüfungsfragenkatalog für Schiedsrichter

basierend auf dem internationalen Reglement vom 02.01.2021

Um den Lesefluss nicht zu beeinträchtigen wird hier und im folgenden Text zwar nur die männliche Form genannt, stets aber die weibliche und andere Formen gleichermaßen mitgemeint.

Ausgabe Nr. 15, Stand: 12.06.2026

DPV Prüfungsfragen

	Fragen	Antworten	Pkte
1	Nennen Sie 6 Voraussetzungen bzw. Eigenschaften die Kugeln erfüllen müssen, um zugelassen zu sein!	<ul style="list-style-type: none"> - Aus Metall; - Durchmesser 70,5 mm bis 80 mm; - Gewicht 650 bis 800 gr; - Herstellerlogo und Gewichtsangabe müssen eingraviert und immer lesbar sein. - Für Jugendliche bis 11 Jahre sind Kugeln von 600 gr und 65 mm Durchmesser erlaubt 	3

	Fragen	Antworten	Pkte
2	Welche Änderung ist an einer Kugel nach der Herstellung noch erlaubt?	a) Namen eingravieren <input checked="" type="checkbox"/> b) Namen, Vornamen und Initialen eingravieren <input type="checkbox"/> c) Namen und Vornamen oder Initialen eingravieren <input checked="" type="checkbox"/>	2
3	Ist es zulässig, seinen Namen oder Initialen auf den Kugeln eingravieren zu lassen ?	a) Ja <input checked="" type="checkbox"/> b) Nein <input type="checkbox"/> c) Nur mit Genehmigung des DPV <input type="checkbox"/>	1
4	Vor einem Turnier stellt der Schiedsrichter fest, dass ein Spieler mit Kugeln antreten will, die unterhalb des zulässigen Gewichtsminimums liegen. Welche Entscheidung ist zu treffen ?	Die Kugeln müssen ausgewechselt werden.	1
5	Welche beiden Fälle der Manipulation von Kugeln sind nach dem internationalen Reglement denkbar?	a) Gefälschte Kugeln b) Ausgeglühte Kugeln	2
6	Wann kann ein Schiedsrichter während eines Wettbewerbes Kugeln überprüfen?	a) Nur vor Beginn des Wettbewerbes <input type="checkbox"/> b) Nur bei Reklamation einer Mannschaft <input type="checkbox"/> c) Immer <input checked="" type="checkbox"/>	1
7	Während einer begonnenen Partie reklamiert ein Spieler, dass ein Spieler der gegnerischen Mannschaft mit einer Kugel spielt, auf der die Gewichtsangabe nicht mehr lesbar ist. a) Ist die Reklamation zulässig und welche Folgen hat sie? b) Welche Entscheidung hat der Schiedsrichter zu treffen ?	a) Die Reklamation ist nicht mehr zulässig b) Die Kugel bzw. der ganze Satz muss ausgewechselt werden und für den betroffenen Spieler Maßnahmen nach Artikel 35.	2
8	Wann dürfen Spieler eine Kugelkontrolle wegen fehlender Gewichtsangabe auf einer Kugel fordern?	a) Nur vor Beginn einer Aufnahme <input type="checkbox"/> b) Nur vor Beginn des Spiels <input checked="" type="checkbox"/> c) Immer <input type="checkbox"/>	1
9	Dürfen Spieler während eines Spieles eine Kugelkontrolle fordern? Wenn ja, in welchen Fällen?	a) Wegen verfälschten Kugeln <input checked="" type="checkbox"/> b) Wegen nicht lesbarer Gewichtsangabe <input type="checkbox"/> c) Wegen unzulässigem Gewicht <input type="checkbox"/>	1

	Fragen	Antworten	Pkte
10	Ist eine Forderung auf eine Kugelkontrolle nach dem Spielende noch zulässig?	Nein.	1
11	Bei einer beanstandeten Kugel kommt der Schiedsrichter zu dem Schluss, dass die Kugel nicht den Regeln entspricht, weil die Gewichtsangabe durch Abnutzung nicht mehr sichtbar ist. Welche Entscheidung wird getroffen?	a) Kugel vor der nächsten Aufnahme austauschen <input type="checkbox"/> b) Kugel vor dem nächsten Spiel austauschen <input type="checkbox"/> c) Kugel muss sofort ausgetauscht werden <input checked="" type="checkbox"/> d) Sanktion nach Artikel 35 <input checked="" type="checkbox"/>	2
12	Ein Spieler reklamiert nach der 3. Aufnahme die Kugeln des Gegners wegen des Verdachtes gefälschter Kugeln. Es stellt sich heraus, dass die Reklamation unbegründet war. Was passiert?	Dem Punktestand des Gegners werden 3 Punkte hinzugefügt.	1
13	Ein Spieler der Mannschaft A beanstandet nach der 3. Aufnahme eine Kugel der Mannschaft B. Nach eingehender Prüfung kommt der Schiedsrichter zu dem Schluss, dass die beanstandete Kugel den Regeln entspricht. Inzwischen steht es 7 : 5 für Mannschaft A. Mit welchem Spielstand wird das Spiel fortgesetzt?	7:8	2
14	Nennen Sie die Eigenschaften die Zielkugeln erfüllen müssen um zugelassen zu werden.	a) Zielkugeln aus Holz b) Zielkugeln aus synthetischem Material, welche das Herstellerlogo tragen und durch die F.I.P.J.P. zugelassen sind (VMS, OBUT). c) Durchmesser 30 mm, +/- 1 mm, d) Gewicht zwischen 10,0 (min.) und 18,0 (max.) Gramm, e) Sie dürfen nicht mit einem Magneten aufzuheben sein.	5
15	Welche Größe und welches Gewicht darf eine Zielkugel haben?	Durchmesser 30 mm, +/- 1 mm, Gewicht zwischen 10,0 (min.) und 18,0 (max.) Gramm.	2
16	Welche Farbe/n ist/sind bei gefärbten Zielkugeln verboten ?	Keine, es sind alle Farben zugelassen.	1
17	Darf auf einem Boden, der aus schwarzer Kohlenschlacke besteht, mit einer schwarz gefärbten Zielkugel gespielt werden?	Ja.	1

	Fragen	Antworten	Pkte
18	Wann muss ein Spieler seine Lizenz vorlegen?	a) Vor Beginn eines Wettbewerbes, wenn die Lizenzen vor Spielbeginn abgegeben werden müssen <input checked="" type="checkbox"/> b) Immer auf Verlangen des Schiedsrichters, falls nicht vor Spielbeginn die Lizenzen bei der Turnierleitung abgegeben werden mussten <input checked="" type="checkbox"/> c) Immer auf Verlangen des Gegners, falls nicht vor Spielbeginn die Lizenzen bei der Turnierleitung abgegeben werden mussten <input checked="" type="checkbox"/>	1,5
19	Welche Richtlinien gelten für eine gültige Lizenz ?	a) Lichtbild <input checked="" type="checkbox"/> b) Jahresmarke <input checked="" type="checkbox"/> c) Behörde/Amt <input type="checkbox"/> d) Unterschrift Verein/Spielergemeinschaft <input type="checkbox"/> e) Siegel des DPV/LV <input checked="" type="checkbox"/> f) Lizenznummer <input checked="" type="checkbox"/> g) Beruf <input type="checkbox"/> h) Name der Eltern <input type="checkbox"/> i) Unterschrift Lizenzinhaber <input checked="" type="checkbox"/>	2,5
20	Nennen Sie min. 5 Inhalte, die auf einer gültigen Lizenz vorhanden sein müssen!	Jahresmarke gesiegeltes Passbild Stempel Verband Unterschrift Spieler Lizenznummer Geburtsdatum Nationalität	2,5
21	Welche Angaben ergeben sich aus den 3 Zifferngruppen der DPV-Lizenznummern ? (z.B. '06-041-009')	a) 06 = Bundesland b) 041 = Vereinsnummer c) 009 = Spielernummer	1,5
22	Eine Lizenz enthält nicht den Siegelabdruck des Verbandes. Wie entscheidet der Schiedsrichter bei der Kontrolle vor Turnierbeginn?	Spieler ist nicht spielberechtigt. Auch eine Tagesersatzlizenz ist nicht möglich, da er ja keine gültige Lizenz besitzt.	1

	Fragen	Antworten	Pkte
23	In welchen Fällen ist es den Spielern erlaubt, Kugeln oder Zielkugeln im Verlauf eines Spieles auszuwechseln?	a) Eine Kugel oder Zielkugel ist unauffindbar b) Eine Kugel oder Zielkugel ist zerbrochen c) Eine Kugel entspricht nicht (mehr) Art. 2	3
24	Eine Kugel ist zerbrochen und es ist keine Kugel mehr zu spielen. Wie wird diese Aufnahme gewertet?	a) Die Aufnahme wird annulliert <input type="checkbox"/> b) Es zählt das größte Bruchstück der zerbrochenen Kugel <input checked="" type="checkbox"/> c) Die zerbrochene Kugel zählt bei der Ermittlung der Punkte nicht mit <input type="checkbox"/>	1
25	Eine Kugel ist zerbrochen. Was kann der betroffene Spieler vor der nächsten Aufnahme machen?	a) Eine neue Kugel mit gleichem oder ähnlichem Durchmesser nehmen <input checked="" type="checkbox"/> b) Einen neuen einheitlichen Kugelsatz nehmen <input checked="" type="checkbox"/> c) Einen neuen Kugelsatz mit unterschiedlichen Kugeln nehmen <input checked="" type="checkbox"/>	3
26	In welchen Fällen ist es den Spielern erlaubt bzw. vorgeschrieben, Kugeln bzw. die Zielkugel im Verlauf einer Aufnahme auszuwechseln.	a) Sie sind nicht auffindbar (Suchzeit maximal 5 min) b) Sie sind zerbrochen c) Ein Spieler spielte unabsichtlich mit einer anderen Kugel d) Wenn die Kugeln den Bestimmungen des Artikels 2.1, 2.2 und 2.3 nicht entsprechen	4
27	Eine Zielkugel wird weg geschossen. Nach drei Minuten ist sie noch nicht gefunden worden. Als Schiedsrichter werden Sie gefragt, was zu tun ist. Wie entscheiden Sie?	Es kann weitergesucht werden, jedoch höchstens bis zum Ablauf von insgesamt 5 Minuten. Wird die Zielkugel innerhalb dieser Zeit nicht gefunden, ist sie zu ersetzen.	1
28	Welcher Boden ist für das Pétanque-Spiel vorgeschrieben ?	Keiner, es wird auf jedem Boden gespielt.	1
29	a) Welche Abmessungen müssen abgegrenzte Spielfelder bei einer DM bzw. internationalen Meisterschaften haben ? b) Welche Mindestmaße gelten bei übrigen Wettbewerben ?	a) Bei einer DM bis Viertelfinale 12 x 3m bei internationalen Meisterschaften 15 m x 4 m b) 12 m x 3 m	3

	Fragen	Antworten	Pkte
30	Bei einer deutschen Meisterschaft wird in Bahnen gespielt. a) Welche Abmessungen müssen die Bahnen mindestens haben? b) Welche Ausnahmen sind bei einer DM zulässig? c) Sind die Schnüre, die die Bahnen begrenzen, auch zwingend Auslinien? d) Welche Abmessungen muss ein Spielfeld bei anderen nationalen Wettbewerben mindestens haben?	a) 15 m x 4 m b) Bis Viertelfinale 12 m x 3 m c) Nein d) 12 m x 3 m	4
31	Welches sind die Mindestmaße für ein Spielfeld?	12 m x 3 m	1
32	Welche Ausnahmen gibt es, ein Spiel nicht auf 13 Punkte spielen zu lassen: a) welche Spiele sind das? b) wer kann das anordnen? c) auf wie viele Punkte kann dann gespielt werden?	a) Vorrundenspiel („poules“) und Entscheidungsspiele („cadrage“) b) Die Jury c) Es kann auf 11 Punkte gespielt werden	3
33	a) Bis zu welcher Punktzahl wird Pétanque gespielt? b) In welchen Fällen darf hiervon abgewichen werden (Fälle und Punktzahl angeben) ?	a) Bis 13 Punkte b) Bei Vorrunden („poules“) und Entscheidungsspielen („cadrage“) kann bis zu 11 Punkten gespielt werden	2
34	Für welche Spiele besteht die Möglichkeit nur bis zum Erreichen von 11 Punkten zu spielen?	Vorrunden („poules“) und Entscheidungsspiele („cadrage“)	1
35	Ein Spielfeld ist durch Balken begrenzt. Reicht das als Begrenzung?	Nein, in einem Mindestabstand von 1 m (DPV: 30 cm, ausgenommen Absperrgitter, Banden und Zäune) davor muss sich eine Auslinie befinden.	1
36	Was bedeutet es für die Begrenzungslinien wenn die Spielfelder hintereinander angeordnet sind?	Sie gelten an den Kopfseiten als Auslinien.	1
37	Welche Kriterien muss der Wurfkreis bezüglich seiner Lage erfüllen?	a) Der Wurfkreis muss in einem Abstand vom mindestens 1 m von jedem Hindernis sein. b) Der Wurfkreis muss mindestens 1,5 m vom nächsten benutzten Wurfkreis oder Zielkugel entfernt sein.	2

	Fragen	Antworten	Pkte
38	Welche Bestimmungen gelten bzgl. Größe und Lage des Wurfkreises?	<p>a) Durchmesser 35-50 cm, jedoch mindestens Fußgröße</p> <p>b) Mindestens 1 m von jedem Hindernis</p> <p>c) Mindestens 1,5 m vom nächsten benutzten Wurfkreis oder Zielkugel</p> <p>d) Starre Wurfreihe und durch die FIPJP zugelassene faltbare Wurfreihe müssen einen Durchmesser 50cm +/- 2 mm haben</p>	4
39	Nenne min. 5 Bestimmungen, die für zugelassene faltbare oder aus einem Vollmaterial hergestellte Wurfkreise (Reife) gelten?	<p>a) Innerer Durchmesser 50 cm +/- 2 mm</p> <p>b) Der Kreis muss markiert werden</p> <p>c) Das Innere des Kreises kann während der Aufnahme gereinigt werden, muss aber am Ende der Aufnahme vollständig wiederhergestellt sein</p> <p>d) Spieler im Rollstuhl müssen mindestens ein Rad (das des Spielarmes) im Innern des Kreises haben</p> <p>e) Vom Veranstalter zur Verfügung gestellte WK müssen benutzt werden.</p> <p>f) Vom Gegner zur Verfügung gestellte zugelassene WK müssen akzeptiert werden</p> <p>g) Verfügen beide Mannschaften über solche Wurfkreise, so wird der Reif der Mannschaft genutzt, die die Auslosung (Platzwahl) gewonnen hat.</p> <p>h) Wenn ein Spieler den Wurfkreis aufhebt, obwohl noch Kugeln zu spielen sind, wird dieser zurückgelegt, aber nur dem Gegner ist es gestattet, seine restlichen Kugeln zu spielen.</p> <p>i) Der Wurfkreis muss sich mehr als 1 m von jeglichem Hindernis und mehr als 1,5 m vom nächsten benutzten Wurfkreis oder Zielkugel befinden.</p>	5
40	Wie steht man beim Abwurf einer Kugel im Wurfkreis?	<p>a) Die Füße müssen sich im Innern des Wurfkreises befinden und dürfen nicht über ihn hinausreichen</p> <p>b) Die Füße dürfen nicht gehoben werden, bis die geworfene Kugel den Boden berührt.</p>	2
41	Ist der Wurfkreis verbotenes Gelände?	Nein.	1

	Fragen	Antworten	Pkte
42	Was ist für die Größe des Wurfkreises außer den Mindest- und Maximalabmessungen (35-50 cm) noch zu beachten ?	Der Wurfkreis muss so groß sein, dass die Füße jedes Spielers hineinpassen.	1
43	Boule-Spieler Pierre lebt mit Schuhgröße 50 auf großem Fuß, so dass seine Füße nicht in den gezogenen Wurfkreis hinein passen. Der Schiedsrichter stellt fest, dass der Wurfkreis dem Mindestdurchmesser entspricht. Wie ist zu entscheiden?	Der Wurfkreis muss so weit vergrößert (aber nur in der Tiefe) werden, bis die Füße von Pierre hinein passen.	1
44	Was muss eine Mannschaft, welche die Zielkugel wirft, tun, um Verwechslungen bzgl. der Wurfkreise zu vermeiden ?	a) Die Mannschaft, die die Zielkugel wirft, muss alle alten Wurfkreise in der Nähe des neuen Wurfkreises löschen. b) Die Mannschaft, die die Zielkugel wirft, muss den Wurfkreis vor dem Zielkugelwurf zu markieren.	2
45	Darf der Wurfkreis während einer Aufnahme nachgezeichnet werden?	Ja, aber nur in den vorherigen Abmessungen. Er darf auf keinen Fall in der Größe verändert werden.	1
46	Muss der Spieler, der die Zielkugel geworfen hat, auch die erste Kugel werfen?	Nein.	1
47	In freiem Spielgelände liegt die Zielkugel am Ende einer Aufnahme nur einen Schritt weit neben dem Wurfkreis eines anderen Spiels. Was ist zu tun?	Der neue Wurfkreis muss mindestens 1,5 m vom nächsten benutztem Wurfkreis des anderen Spiels entfernt sein.	1
48	Zwei gegnerische Mannschaften nehmen das Spiel auf einem freien Gelände auf, obwohl ein abgegrenztes Spielfeld zugewiesen wurde. Welche Entscheidung treffen Sie als Schiedsrichter?	a) Wenn beide Mannschaften einverstanden waren, ist es in Ordnung <input type="checkbox"/> b) Verwarnung an beide Mannschaften <input checked="" type="checkbox"/> c) Disqualifikation beider Mannschaften wegen heimlicher Absprache <input type="checkbox"/>	2

	Fragen	Antworten	Pkte
49	Grundsätzlich ist zu Beginn einer neuen Aufnahme der Wurfkreis um den Punkt zu ziehen auf dem die Zielkugel am Ende der vorherigen Aufnahme gelegen hat. In welchen beiden Fällen muss von dieser Regel abgewichen werden?	a) Der Wurfkreis wäre weniger als 1 m von einem Hindernis entfernt b) Der Wurfkreis wäre weniger als 1,5 m vom nächsten benutzten Wurfkreis oder Zielkugel entfernt	2
50	Beim einem zeitbegrenzten Spiel gelten welche Mindestabstände für einen gültigen Zielkugelwurf?	50 cm von der Kopflinie und von jedem Hindernis 1,5 Meter von einem Kreis oder einer Zielkugel eines anderen Spiels	2
51	In welchen Fällen darf bzw. muss von der Regel abgewichen werden, dass die Zielkugel nach Beendigung einer Aufnahme von dem Kreis aus geworfen, der um den Punkt gezeichnet wird, auf dem die Zielkugel am Ende der vergangenen Aufnahme lag?	a) Der Wurfkreis wäre weniger als 1 m von einem Hindernis entfernt b) Es wäre nicht möglich, die Zielkugel auf alle regelgerechten Entfernungen zu werfen c) Der Wurfkreis wäre weniger als 1,5 m vom nächsten benutzten Wurfkreis oder Zielkugel entfernt	3
52	Mannschaft A beginnt die Aufnahme. Der Zielkugelwurf ist ungültig. Mannschaft B platziert die ZK auf 5,80 m, A moniert die Lage. a) Welche Mannschaft hat das Recht, die erste Kugel zu spielen? b) Welche Mannschaft muss nun die ZK regelkonform zu platzieren?	a) A b) B	2
53	Ein Spieler zieht den Wurfkreis 50 cm neben einem Laternenpfahl. Ist der Kreis dort gültig?	a) Ja <input type="checkbox"/> b) Nein <input checked="" type="checkbox"/>	1
54	Die Zielkugel ist geworfen und gültig. Durch einen Schuss löst sich ein Schotterstein aus dem Boden und verdeckt die Zielkugel, so dass sie aus dem Wurfkreis heraus nicht mehr sichtbar ist. a) Ist sie jetzt ungültig? b) Darf der Stein entfernt werden?	a) Ja b) Nein (ist kein Loch!)	2

	Fragen	Antworten	Pkte
55	<p>a) In welcher Entfernung vom Wurfkreis muss auf abgegrenzten Spielfeldern die Zielkugel bei Senioren geworfen werden, damit sie gültig ist?</p> <p>b) Welche weiteren Kriterien muss die geworfene Zielkugel erfüllen?</p>	<p>a) Mindestens 6 m, höchstens 10 m</p> <p>b) - sie muss 50 cm von jedem Hindernis und der Kopflinie entfernt sein, - Sie muss vom Wurfkreis aus sichtbar sein, - Sie muss mehr als 1,5 m vom nächsten benutzten Wurfkreis bzw. Zielkugel entfernt sein.</p>	4
56	<p>a) Wie viele Versuche hat Mannschaft A, um eine gültige Zielkugel zu werfen?</p> <p>b) Wie viele Versuche hat danach die Mannschaft B?</p> <p>c) Wann ist die Zielkugel als ungültig anerkannt?</p> <p>d) Darf Mannschaft B nach dem ersten ungültigen Versuch noch den Wurfkreis verändern?</p>	<p>a) 1 Versuch</p> <p>b) Keinen, Zielkugel muss von B regelkonform platziert werden.</p> <p>c) Wenn A die Zielkugel wirft und B die Lage der Zielkugel nicht anerkennt und A dies auch anerkennt oder wenn der Schiedsrichter dies entscheidet.</p> <p>d) Ja, wenn sie nicht auf die größtmögliche Entfernung platziert werden konnte.</p>	4
57	Wann ist eine geworfene Zielkugel gültig?	<p>a) In der vorgeschriebenen Entfernung zum Wurfkreis (6 -10 m Senioren)</p> <p>b) Der Wurfkreis sich mindestens 1 Meter von jedem Hindernis und mindestens 1,5 Meter von einem anderen, in Gebrauch befindlichen Kreis oder aktiven Zielkugel, befindet.</p> <p>c) Die Zielkugel mindestens 50 cm von jedem Hindernis und der Kopflinie entfernt liegt.</p> <p>d) Zielkugel muss vom Wurfkreis aus sichtbar sein</p> <p>e) Die Zielkugel mindestens 1,5 m von einem anderen, in Gebrauch befindlichen Kreis bzw. Zielkugel entfernt sein.</p>	5
58	Wann muss der Wurfkreis nach Beendigung einer Aufnahme nicht um den Punkt gezeichnet werden, auf dem die Zielkugel am Ende der vorangegangenen Aufnahme lag sondern an einer anderer Stelle?	<p>a) Der Wurfkreis liegt nicht mindestens 1 m von einem Hindernis entfernt.</p> <p>b) Die Zielkugel lag nicht im eigenen Spielfeld.</p> <p>c) Der Wurfkreis ist nicht 1,5 m vom nächsten in Gebrauch befindlichen Wurfkreis oder aktiven Zielkugel entfernt.</p>	3

	Fragen	Antworten	Pkte
59	Was kann oder muss gemacht werden, wenn die Zielkugel in der vorhergehenden Aufnahme zuletzt so lag, dass die Zielkugel nur in einer Richtung auf die größtmögliche Entfernung geworfen werden kann?	Wurfbereich muss trotzdem um den Punkt gezogen werden, auf dem die Zielkugel zuletzt in der vorhergehenden Aufnahme lag.	1
60	Was kann oder muss gemacht werden, wenn die Zielkugel in der vorhergehenden Aufnahme zuletzt so lag, dass die Zielkugel in keiner Richtung auf die größtmögliche Entfernung geworfen werden kann?	Der Spieler kann auf einer geraden Linie in Richtung der vorhergehenden Aufnahme zurückgehen; aber nur so weit, bis er die Zielkugel auf die gewünschte, regelgerechte Entfernung werfen kann.	1
61	a) Darf Mannschaft B den Wurfbereich noch verändern, wenn der Mannschaft A kein regelkonformer Zielkugelwurf gelang? b) Darf Mannschaft A den Wurfbereich erneut verlegen, wenn Mannschaft B die Zielkugel nicht regelkonform platziert hat?	a) Ja, aber nur, wenn nicht auf die gewünschte Entfernung geworfen werden könnte. Die Mannschaft kann auf einer geraden Linie in entgegengesetzter Richtung der vorhergehenden Wurfrichtung der letzten Aufnahme zurückgehen; aber nur so weit, bis sie die Zielkugel auf die größtmögliche Entfernung platzieren kann. b) Nein. Mannschaft B muss die Zielkugel regelkonform platzieren und ihre Lage gegebenenfalls überprüfen und korrigieren.	2
62	a) Wie oft darf eine Mannschaft die Zielkugel werfen, bevor sie sie an den Gegner abgeben muss? b) Wie viel Zeit hat der Gegner zum Platzieren der Zielkugel?	a) 1-mal. b) Sofort.	2
63	Verliert eine Mannschaft, die die Zielkugel nicht mit dem 1. Wurf regelgerecht geworfen hat auch das Recht, die erste Kugel zu werfen?	Nein.	1
64	Auf einem abgesteckten Spielfeld (15 m x 4 m) liegt die Zielkugel am Ende einer Aufnahme in der Länge und der Breite exakt in der Mitte. Wo wird der Wurfbereich für die nächste Aufnahme gezeichnet?	a) Entweder um die Zielkugel (1) b) Oder in entgegengesetzter Richtung der vorhergehenden Wurfrichtung der letzten Aufnahme zurückverlegt, aber nur so weit bis auf die größtmögliche Entfernung geworfen werden kann (1).	2

	Fragen	Antworten	Pkte
65	Nach dem Wurf der Zielkugel spielt Mannschaft A die erste Kugel; Mannschaft B wirft ebenfalls eine Kugel. Danach reklamiert sie, dass die Zielkugel zu kurz geworfen wurde. Ist die Reklamation zulässig?	Nein, eine Reklamation wäre nur vor dem eigenen Kugelwurf möglich gewesen.	1
66	Wann ist eine geworfene Zielkugel nicht gültig und darf erneut geworfen werden?	Wenn sie vom Schiedsrichter, einem gegnerischen Spieler, einem Zuschauer, einem Tier oder irgendeinem beweglichen Gegenstand angehalten wurde.	1
67	Die Zielkugel wird von einem Spieler der eigenen Mannschaft unabsichtlich angehalten. Wie geht es weiter?	Der Wurf ist nicht gültig und die Zielkugel wird dem Gegner zum platzieren übergeben.	1
68	Die Zielkugel wird geworfen und wird vom Schiedsrichter (oder einem Zuschauer) angehalten. Was hat zu geschehen?	Der Wurf ist nicht gültig und die Zielkugel wird erneut von der gleichen Mannschaft geworfen.	1
69	Wann hat der Gegner nicht mehr das Recht, die Lage der Zielkugel anzufechten?	Wenn er seine erste Kugel geworfen hat.	1
70	Zu Beginn einer Aufnahme wirft ein Spieler der Mannschaft A die Zielkugel. Er spielt danach die erste Kugel und zieht dabei die Zielkugel nach hinten, so dass sie gemessen knapp über 10 m liegt. Mannschaft B ficht die Lage der Zielkugel jetzt an. Wie ist zu entscheiden?	a) Wenn die Zielkugel nicht markiert war, wird die Zielkugel durch Mannschaft B platziert. Der Spieler, der die Zielkugel geworfen hat, wird verwahrt. b) Wenn die Zielkugel markiert war und die Markierung über 6 m und unter 10 m liegt, bleibt sie liegen.	2
71	Mannschaft B wirft zu Beginn einer Aufnahme die Zielkugel auf eine Entfernung von 9,90 m und markiert die Lage der Zielkugel. Mit der 1. Kugel zieht der Spieler die Zielkugel auf 10,30 m. Mannschaft A ficht die Zielkugel an. Erläutern Sie Ihre Tätigkeiten und Entscheidung, wenn Sie als Schiedsrichter hinzugezogen werden.	Der Schiedsrichter überprüft die Entfernung zu der Markierung. Wenn diese unter 10 m ist, bleibt die Zielkugel in ihrer neuen Lage.	1
72	Wie lange hat der Gegner das Recht, die Lage der Zielkugel (nach dem Wurf) zu beanstanden?	Nur wenn er nicht die Zielkugel platziert hat, kann er die Lage beanstanden, so lange er selbst noch keine Kugel gespielt hat.	2

	Fragen	Antworten	Pkte
73	Mannschaft A beginnt die Aufnahme und wirft die Zielkugel auf 10,20 m. Die 1. Kugel bleibt mit einem Abstand von 25 cm vor der Zielkugel liegen. Mannschaft B spielt ihre 1. Kugel; sie verspringt und liegt bei 7,20 m. Mannschaft B beanstandet jetzt die Zielkugel. Wie entscheiden Sie?	Da Mannschaft B ihre erste Kugel bereits gespielt hat, kann sie die Lage der Zielkugel nicht mehr beanstanden.	1
74	a) Im Verlauf einer Aufnahme wird die Zielkugel geschossen und kommt genau auf der Grenze zu verbotenem Gelände zur Ruhe. Ist die Zielkugel gültig? b) Wann wäre sie ungültig?	a) Ja. b) Wenn sie die Grenze zu einem verbotenem Gelände oder die Auslinie mit ihrem gesamten Durchmesser vollständig überschritten hat.	2
75	Im Verlauf einer Aufnahme wird eine Kugel so vor die Zielkugel gelegt, dass diese vom Kreis aus nicht mehr zu sehen ist. Wie ist zu verfahren und warum?	Es wird normal weiter gespielt, da eine Zielkugel nicht ungültig ist, wenn sie durch eine Kugel verdeckt wird.	1
76	Nennen Sie 5 Fälle in denen eine Zielkugel in einer laufenden Aufnahme ungültig werden kann!	<ol style="list-style-type: none"> 1) Sie gelangt auf verbotenem Gelände. 2) Sie ist vom Wurfkreis aus nicht sichtbar. 3) Sie ist mehr als 20 m (Cadets und Minimes 15 m) oder weniger als 3 m vom Wurfkreis entfernt. 4) Sie ist unauffindbar. 5) Zwischen Wurfkreis und Zielkugel befindet sich verbotenem Gelände. 6) Sie überquert mehr als ein benachbartes abgegrenztes Spielfeld. 7) Sie überschreitet die Kopfseite des eigenen Spielfelds. 8) Sie schwimmt in einer Pfütze. 9) Bei Spielen mit Zeitbegrenzung verlässt sie das zugeteilte Spielfeld. 	5

	Fragen	Antworten	Pkte
77	<p>Die Zielkugel wird geschossen und kommt genau auf der Grenze zu verbotenem Gelände zur Ruhe.</p> <p>a) Ist sie gültig? b) Was gilt, wenn sie die Auslinie zu etwas mehr als die Hälfte ihres Durchmessers überschritten hat ? c) Wann genau ist sie ungültig?</p>	<p>a) Ja. b) Sie ist gültig. c) Wenn sie aus der Senkrechten betrachtet die Auslinie mit ihrem gesamten Durchmesser vollständig überschritten hat.</p>	3
78	<p>Mannschaft A hat 9 Punkte und noch 4 Kugeln zu spielen, Mannschaft B hat 12 Punkte und noch eine Kugel zu spielen. Mannschaft B spielt die 6. (letzte) Kugel und bewegt die Zielkugel zurück, sie bleibt 2,5 m vom Wurfkreis entfernt liegen. Mannschaft B verlangt eine neue Aufnahme, A reklamiert. Wie entscheiden Sie?</p>	<p>Zielkugel ist ungültig. Deshalb bekommt Mannschaft A 4 Punkte für die 4 Kugeln und hat damit das Spiel 13:12 gewonnen.</p>	2
79	<p>Mannschaft A hat 9 Punkte und noch 5 Kugeln zu spielen, Mannschaft B hat 12 Punkte und keine Kugel mehr zu spielen. Mannschaft A spielt eine Kugel und bewegt die Zielkugel zurück, sie bleibt 2,5 m vom Wurfkreis entfernt liegen. Mannschaft B verlangt eine neue Aufnahme, A reklamiert. Wie entscheiden Sie dann?</p>	<p>a) Die Zielkugel ist ungültig (1). b) Nur eine Mannschaft hat noch Kugeln. Diese Mannschaft bekommt so viele Punkte, wie sie noch Kugeln zu spielen hat (1).</p>	2
80	<p>Die Zielkugel ist noch nicht geworfen. Darf ein Spieler z.B. Steine, Hindernisse usw. aufheben oder Löcher zumachen?</p>	<p>Nein.</p>	1
81	<p>a) Welche grundsätzliche Regel ist bezüglich etwaiger Veränderungen des Spielgeländes zu beachten? b) Welche Veränderungen am Boden sind, nachdem die Zielkugel liegt, zulässig? c) Darf ein Spieler die Bodenbeschaffenheit des Wurfpunktes (donnee) erkunden? Falls ja: wie und wann?</p>	<p>a) Grundsätzlich ist es den Spielern verboten das Spielgelände zu verändern. b) Ein Spieler der Mannschaft, die am Wurf ist, darf ein Loch schließen. c) Ja, aber nur der Spieler, der die Zielkugel wirft, darf vorher lediglich die Bodenbeschaffenheit für einen Wurfpunkt erkunden, indem er, nicht mehr als 3-mal mit einer seiner Kugeln den Boden berührt.</p>	3

	Fragen	Antworten	Pkte
82	Welche Veränderungen am Spielgelände a) müssen vor der Aufnahme, b) dürfen während der Aufnahme gemacht werden?	a) Vor dem Werfen der Zielkugel müssen alle alten Wurfkreise in der Nähe des neuen Wurfkreises gelöscht werden (1), b) Ein Spieler darf ein Loch schließen, das durch eine davor gespielte Kugel entstanden ist (1) und er darf den Wurfkreis reinigen, muss ihn jedoch in den alten Zustand wieder zurückversetzen (1)	3
83	Was darf während einer Aufnahme am Spielgelände verändert werden?	Es darf ein Loch geschlossen werden, das durch eine gespielte Kugel entstanden ist. Es darf der Wurfkreis gereinigt werden, muss aber wieder in seinen alten Zustand zurückversetzt werden.	2
84	Ein Spieler trifft mit einem Hoch-Portée die Zielkugel. Die Kugel bleibt so liegen, dass sie die Zielkugel verdeckt. Was ist zu tun?	a) Weiterspielen. <input checked="" type="checkbox"/> b) Zielkugel ist ungültig, da sie nicht mehr sichtbar ist. <input type="checkbox"/>	1
85	Zählen Sie die Maßnahmen auf, die getroffen werden können, wenn durch Spieler oder Mannschaften das Spielgelände regelwidrig verändert wird?	1) Verwarnung 2) Entzug einer zu spielenden Kugel der laufenden Aufnahme. 3) Entzug einer noch zu spielenden Kugel der folgenden Aufnahme, wenn der Spieler über keine Kugeln mehr verfügt. 4) Ausschluss des schuldigen Spielers für das Spiel. 5) Disqualifikation der schuldigen Mannschaft 6) Disqualifikation beider Mannschaften für den Fall des schuldhaften Einverständnisses	3
86	Darf ein Spieler durch fallen lassen einer Kugel die Beschaffenheit des Bodens testen? Wer darf wann, wie und wie oft die Bodenbeschaffenheit testen?	Nein, er darf die Kugel nicht fallen lassen! Der Spieler, der die Zielkugel wirft, darf vorher bis zu dreimal mit einer Kugel die Bodenbeschaffenheit für ein Donée erkunden.	2
87	Ein Zuschauer verschiebt die Zielkugel durch Unachtsamkeit. Die Spieler sind sich über die ursprüngliche Lage der Zielkugel nicht einig und rufen den Schiedsrichter. Welche Entscheidung ist zu treffen?	Da die Zielkugel nicht markiert war, bleibt sie dort liegen, wo sie jetzt liegt.	1

	Fragen	Antworten	Pkte
88	Eine Zielkugel wird während einer Aufnahme durch ein Blatt oder ein Stück Papier verdeckt. Dürfen diese Gegenstände entfernt werden?	Ja.	1
89	Ein Blatt fällt auf die Zielkugel und verschiebt sie. Die Spieler sind sich über die ursprüngliche Lage der Zielkugel nicht einig und rufen den Schiedsrichter. Welche Entscheidung ist zu treffen ?	Die Zielkugel wird zurück gelegt, wenn sie markiert war; war sie nicht markiert ist eine Reklamation unmöglich und sie behält ihre neue Position.	2
90	Eine Zielkugel wurde z.B. durch Wind, Gefälle des Spielfeldes, durch einen Spieler, einen Zuschauer, ein Tier oder eine Kugel aus einem anderen Spiel unabsichtlich in ihrer Lage verändert. Was passiert?	a) Wenn die Zielkugel nicht markiert war, bleibt sie liegen wo sie jetzt liegt b) Wenn die Zielkugel markiert war, wird sie zurückgelegt	2
91	Verschiedene Spielfelder sind nebeneinander angeordnet. Im Verlauf einer Aufnahme wird die Zielkugel weg geschossen. Sie überquert zwei benachbarte Spielfelder und bleibt auf dem dritten Spielfeld, im Abstand von 18 m vom Wurfkreis, liegen. Welche Situation liegt vor?	Die Zielkugel ist ungültig.	1
92	Spielstand A = 3 Punkte, B = 6 Punkte. Im Verlauf der Aufnahme wird die Zielkugel ungültig. Mannschaft A hat noch 3 Kugeln zu spielen; B noch eine Kugel. Mit welchem Spielstand A : B wird weitergespielt?	A = 3; B = 6	1
93	Im Verlauf einer Aufnahme gerät die Zielkugel auf verbotenes Gelände. Mannschaft A hat noch drei Kugeln, Mannschaft B hat keine mehr. Wie wird die Aufnahme gewertet?	Drei Punkte für Mannschaft A	1

	Fragen	Antworten	Pkte
94	Ein Spieler der Mannschaft A schießt die Zielkugel auf verbotenes Gelände. Sie prallt von einem Baum ab und fliegt auf das Spielfeld zurück. Sie bleibt unmittelbar neben einer Kugel von Mannschaft B liegen. In zweiter Position liegt eine Kugel von Mannschaft A. Mannschaft B hat noch eine Kugel zu spielen, Mannschaft A keine mehr. Was ist zu bedenken und zu tun ?	Die Zielkugel war auf verbotenem Gelände und ist somit ungültig. Mannschaft B erhält 1 Punkt, da sie als einzige noch eine Kugel auf der Hand hat.	2
95	Beim Spielstand A : B = 9 : 11 wird die Zielkugel von Mannschaft B mit der letzten Kugel auf verbotenes Gelände gezogen. Mannschaft A hat noch 4 Kugeln. Wie ist der neue Spielstand?	Mannschaft A hat mit 13:11 gewonnen.	1
96	Welche Möglichkeiten können sich ergeben, wenn die Zielkugel im Laufe einer Aufnahme ungültig wird?	a) Beide Mannschaften haben noch Kugeln: Aufnahme wird mit 0 Pkt gewertet (annulliert), die Zielkugel fällt dem Team zu, das zuvor gepunktet, oder die Auslosung (Platzwahl) gewonnen hat. b) Nur eine Mannschaft hat noch Kugeln: Diese Mannschaft bekommt so viele Punkte, wie sie noch Kugeln zu spielen hat. c) Keine Mannschaft hat noch Kugeln: Aufnahme wird mit 0 Pkt gewertet (annulliert), die Zielkugel fällt dem Team zu, das zuvor gepunktet, oder die Auslosung (Platzwahl) gewonnen hat.	5
97	Die Zielkugel wird in einem laufenden Spiel geschossen, fliegt dem Schiedsrichter ans Bein und bleibt im Spielfeld liegen. Was geschieht? a) die Zielkugel war markiert b) die Zielkugel war nicht markiert	Zielkugel behält in beiden Fällen ihre neue Position.	2
98	Die Zielkugel wird in einem laufenden Spiel geschossen, fliegt einem Zuschauer ans Bein und bleibt im Spielfeld liegen. Was geschieht? a) die Zielkugel war markiert b) die Zielkugel war nicht markiert	Zielkugel behält in beiden Fällen ihre neue Position.	2

	Fragen	Antworten	Pkte
99	Die von einem Spieler der Mannschaft B geschossene Zielkugel fliegt einem Spieler der eigenen Mannschaft ans Bein und bleibt dann im Spielfeld liegen. Sie war vorher markiert. Welche Möglichkeiten bestehen?	Mannschaft A hat drei Möglichkeiten: a) Zielkugel in der neuen Position belassen b) Zielkugel an ursprünglichen Platz zurücklegen c) Zielkugel auf einen Punkt legen, der sich auf der Verlängerung der Strecke zwischen dem ursprünglichen Platz der Zielkugel und dem Platz befindet, an dem sie liegen geblieben ist, aber höchstens auf 20 Meter vom Wurfkreis (15 Meter für jüngere Spieler) und zwar so, dass die Zielkugel sichtbar ist.	3
100	Die weg geschossene Zielkugel wird durch einen Spieler angehalten, wer hat welche Möglichkeiten?	Der Gegner hat folgende drei Möglichkeiten: a) Zielkugel in der neuen Position liegen lassen. b) Wenn sie markiert war, an ursprünglichen Platz zurücklegen. c) Wenn sie markiert war, auf einen Punkt legen, der sich auf der Verlängerung der Strecke zwischen dem ursprünglichen Platz der Zielkugel und dem Platz befindet, an dem sie liegen geblieben ist, aber höchstens auf 20 Meter vom Wurfkreis (15 Meter für jüngere Spieler) und zwar so, dass die Zielkugel sichtbar ist.	3
101	Es sind abgegrenzte Spielfelder zugewiesen. Im Verlauf einer Aufnahme gerät die Zielkugel auf ein anderes Spielfeld. Wo wird der Wurfkreis für die nächste Aufnahme gezeichnet, bzw. wann kann davon abgewichen werden?	Um den Punkt, auf dem die Zielkugel lag, bevor sie das Spielgelände verlassen hatte (1). Dies geschieht unter Beachtung, dass der Wurfkreis sich mindestens 1 Meter von jedem Hindernis und mindestens 1,5 Meter von einem anderen, in Gebrauch befindlichen Wurfkreis oder Zielkugel, befindet. (1). Wenn nicht die Möglichkeit besteht auf alle regelgerechten Entfernungen zu werfen (1).	3

	Fragen	Antworten	Pkte
102	Im Verlauf einer Aufnahme gerät die Zielkugel auf verbotenes Gelände. Wo wird der Wurfkreis für die nächste Aufnahme gezeichnet, bzw. wann kann davon abgewichen werden?	Um den Punkt, auf dem die Zielkugel lag, bevor sie das Spielgelände verlassen hatte (1). Dies geschieht unter Beachtung, dass der Wurfkreis sich mindestens 1 Meter von jedem Hindernis und mindestens 1,5 Meter von einem anderen, in Gebrauch befindlichen Wurfkreis oder Zielkugel, befindet. (1). Wenn nicht die Möglichkeit besteht auf alle regelgerechten Entfernungen zu werfen (1).	3
103	In welchen Fällen darf (kann) eine bereits gespielte Kugel nochmals gespielt werden?	a) Sie wurde aus einem falschen Kreis gespielt <input type="checkbox"/> b) Sie wurde unabsichtlich von einem gegnerischen Spieler auf ihrem Weg zum Ziel angehalten <input checked="" type="checkbox"/> c) Die Entfernung der Zielkugel zum Kreis wurde reklamiert und von beiden Seiten anerkannt <input checked="" type="checkbox"/> d) Sie wurde durch eine Kugel aus einem anderen Spiel auf ihrem Weg zwischen Kreis und Zielkugel abgelenkt <input checked="" type="checkbox"/> e) Sie wurde vom Schiedsrichter unabsichtlich angehalten <input type="checkbox"/> f) Ein Spieler spielte sie, obwohl der Punkt bei seiner Mannschaft war (der Gegner hatte noch Kugeln) <input type="checkbox"/>	3
104	Die erste Kugel einer Aufnahme ist durch Mannschaft A gespielt worden. Ein Spieler der Mannschaft B schießt die Kugel mit seiner ersten Kugel. Beide Kugeln gelangen auf verbotenes Gelände. Wer spielt die nächste Kugel?	Mannschaft B, da die 1. Kugel gültig war	1
105	Mannschaft A beginnt eine Aufnahme. Die 1. gespielte Kugel landet auf verbotenem Gelände im Aus. a) Wer muss nun spielen? b) Diese Kugel ist auch nicht gültig. Wer ist jetzt dran? c) Auch die dritte Kugel geht ins Aus, wie wird weitergespielt?	a) Mannschaft B b) Mannschaft A c) Wieder B, weiterhin abwechselnd, bis eine gültige Kugel gespielt wird.	3

	Fragen	Antworten	Pkte
106	Mannschaft A beginnt eine Aufnahme. Die erste gespielte Kugel landet auf verbotenem Gelände. Auch die erste Kugel von Mannschaft B landet auf verbotenem Gelände. Wer spielt die nächste Kugel?	Mannschaft A	1
107	Ein Spieler hat sehr trockene Hände und feuchtet daher seine Kugeln an. Ist das erlaubt?	Ja.	1
108	Ein Spieler will mit seiner letzten Kugel schießen und hält dabei (aus Gründen des Gleichgewichts) eine weitere Kugel in der anderen Hand. Ist das erlaubt ?	Nein, es ist nicht erlaubt eine weitere Kugel in der Hand zu halten.	1
109	Mannschaft A beginnt eine Aufnahme. Die erste gespielte Kugel landet auf verbotenem Gelände. Wer spielt die nächste Kugel?	Mannschaft B	1
110	a) Wie müssen sich Spieler und Zuschauer während der regulären Spielzeit, die ein Spieler benötigt, um seine Kugel zu spielen, verhalten? b) Was kann Spielern passieren, die diese Vorschrift nicht beachten?	a) Äußerste Ruhe bewahren b) Ausschluss aus dem Wettbewerb nach einer Verwarnung	2
111	Wo müssen sich während der regulären Spielzeit, die ein Spieler benötigt, um seine Kugel zu spielen, die Spieler des Gegners aufhalten?	In einem Abstand von mindestens 2 m seitlich hinter dem Spieler bzw. hinter der Zielkugel	1
112	Darf ein Spieler im Spiel seine Kugel zur Probe werfen?	Nein.	1
113	Wann darf eine gespielte Kugel nochmals gespielt werden?	a) Wenn sie von einer Kugel oder Zielkugel aus einem anderem Spiel, durch ein Tier, ein bewegliches Objekt zwischen Wurfkreis und Zielkugel angehalten oder abgelenkt wurde b) Nach einer begründeten Anfechtung der Lage der Zielkugel c) Wenn eine Kugel vom Gegner unabsichtlich angehalten wurde	3

	Fragen	Antworten	Pkte
114	a) Sind Kugeln, die im Verlauf einer Aufnahme die seitliche Spielfeldbegrenzung überschritten haben, gültig? b) Was gilt hierbei für die Zielkugel?	a) Ja b) Es gilt das gleiche	2
115	a) Wie ist eine Kugel zu werten, die auf verbotenem Gelände aufkommt oder dorthin bewegt wird? b) Wie ist zu verfahren, wenn eine auf verbotenes Gelände gelangte Kugel danach auf das Spielgelände zurückkehrt?	a) Sie ist ungültig b) Sie ist ebenfalls ungültig	2
116	Eine ungültige Kugel von Mannschaft A liegt noch im Spielfeld; eine weitere Kugel von Mannschaft A wurde gespielt. Kommt die ungültige Kugel dann in die Wertung?	Nein	1
117	Eine ungültige Kugel von Mannschaft A liegt noch im Spielfeld; eine weitere Kugel von Mannschaft B wurde gespielt. Kommt die ungültige Kugel dann in die Wertung?	Ja	1
118	Es sind durch Balken abgegrenzte Spielfelder vorhanden. Vor den Balken verläuft eine Auslinie. Ein Spieler der Mannschaft A schießt; er verfehlt sein Ziel, seine Kugel überschreitet die Auslinie, prallt jedoch vom Balken zurück und bleibt innerhalb des Spielfeldes unmittelbar vor der Auslinie liegen. Mannschaft A hat keine Kugeln mehr. Ein Spieler der Mannschaft B schießt daraufhin mit seiner letzten Kugel die Zielkugel. Seine Kugel überschreitet die Auslinie; die Zielkugel wird jedoch von der zuvor (von Mannschaft A) gespielten Kugel angehalten und bleibt innerhalb des Spielfeldes neben dieser Kugel liegen. Wie wird die Aufnahme gewertet?	Mannschaft A bekommt diesen Punkt, da die Kugel von Mannschaft A wieder gewertet wird, nachdem Mannschaft B eine weitere Kugel gespielt hat, ohne dass vorher die Kugel von Mannschaft A entfernt wurde.	2
119	Eine von einem Spieler der Mannschaft A geworfene Kugel wird von einem gegnerischen Spieler unabsichtlich angehalten, was passiert jetzt?	Mannschaft A kann entscheiden, ob die Kugel liegen bleibt, oder noch mal gespielt wird (Vorteilsregel)	1

	Fragen	Antworten	Pkte
120	Eine Kugel wird durch einen Zuschauer, oder den Schiedsrichter angehalten. Was passiert?	Kugel behält ihre neue Position	1
121	Ein Spieler hält eine Kugel absichtlich an, was passiert?	a) Der Spieler wird für das Turnier disqualifiziert <input type="checkbox"/> b) Der Spieler und seine Mitspieler werden vom laufenden Spiel ausgeschlossen <input checked="" type="checkbox"/>	2
122	Eine geworfene Kugel wird von einem Spieler der gleichen Mannschaft unabsichtlich angehalten. Was passiert?	Kugel ist ungültig	1
123	Eine weg geschossene Kugel wird durch einen Spieler unabsichtlich angehalten. Was passiert?	Der Gegner des Spielers, der den Fehler begangen hat, kann a) Die Kugel an dem Platz liegenlassen, an dem sie zur Ruhe gekommen ist; oder b) Wenn sie markiert war, sie auf einen Punkt legen, in der Verlängerung vom ursprünglichen Platz und dem Platz, an dem sie zur Ruhe gekommen ist, aber nicht weiter als 20 m (Minimes u. Cadets 15 m). Jedoch nur auf zugelassenem Spielgelände.	2
124	Über wie viel Zeit verfügt jeder Spieler, um seine Kugel zu spielen?	Maximal eine Minute	1
125	Ein Spieler braucht länger als eine Minute, um die erste Kugel zu spielen, nachdem die Zielkugel zur Ruhe gekommen ist. Der Gegner beschwert sich und ruft den Schiedsrichter. Welche Möglichkeiten hat dieser in diesem Fall?	Der Schiedsrichter kann den Spieler beobachten und bei wiederholter Zeitüberschreitung Maßnahmen gemäß Artikel 35 ergreifen.	1
126	Ein Schiedsrichter sieht, dass ein Spieler länger als eine Minute braucht, um seine erste Kugel zu spielen. Welche Möglichkeiten hat er (auch im Wiederholungsfall) ?	1) Verwarnung 2) Entzug einer zu spielenden Kugel der laufenden Aufnahme. 3) Entzug einer noch zu spielenden Kugel der folgenden Aufnahme, wenn der Spieler über keine Kugeln mehr verfügt. 4) Ausschluss des schuldigen Spielers für das Spiel. 5) Disqualifikation der schuldigen Mannschaft 6) Disqualifikation beider Mannschaften für den Fall des schuldhaften Einverständnisses	3

	Fragen	Antworten	Pkte
127	Ab wann läuft die Zeit, um eine Kugel zu spielen?	a) Wenn die Zielkugel oder die zuletzt gespielte Kugel zur Ruhe gekommen ist, oder b) Wenn eine notwendige Messung für einen Punkt abgeschlossen ist	2
128	Wie viel Zeit hat eine Mannschaft, die Zielkugel zu werfen?	Maximal eine Minute nach dem Ende der vorhergehenden Aufnahme.	1
129	Ein Spieler eines benachbarten Spielfeldes geht einen Schritt zurück und verschiebt dabei eine Kugel der Mannschaft A Darf Mannschaft A die Kugel zurücklegen ?	a) Wenn sie markiert war <input checked="" type="checkbox"/> b) Wenn sie nicht markiert war <input type="checkbox"/> c) In keinem Fall darf die Kugel zurück gelegt werden <input type="checkbox"/>	1
130	Wann darf eine bereits gespielte Kugel, die bewegt wurde, zurück gelegt werden?	a) Wenn sie von einer Kugel bewegt wurde, die von einem falschen Wurfkreis aus gespielt wurde und sie markiert war <input checked="" type="checkbox"/> b) Wenn sie durch die Einwirkung des Windes bewegt wurde und vorher markiert war <input checked="" type="checkbox"/> c) Wenn sie unabsichtlich vom eigenen Spieler bewegt wurde und vorher markiert war <input checked="" type="checkbox"/> d) Wenn sie von einer Kugel aus dem eigenen Spiel bewegt wurde <input type="checkbox"/> e) Wenn sie durch eine Bodenunebenheit bewegt wurde, jedoch nicht markiert war <input type="checkbox"/>	3
131	Eine bereits zur Ruhe gekommene Kugel oder Zielkugel wird durch Einwirkung des Windes oder wegen einer Bodenunebenheit bewegt. a) Darf man sie auf den ursprünglichen Platz zurücklegen? b) Was kann der Schiedsrichter hier entscheiden?	a) Ja, wenn sie markiert war b) Wenn sie nicht markiert war, kann der Schiedsrichter nur die Lage der Kugel oder der Zielkugel auf dem Spielgelände feststellen	2
132	Der Schiedsrichter wird gerufen. Ein Spieler der Mannschaft A behauptet, ein Spieler der Mannschaft B habe seine Kugel durch Unachtsamkeit beim Messen verschoben. Dieser Spieler gibt seinen Fehler auch zu. Die Beteiligten werden sich aber nicht über die ursprüngliche Position der Kugel einig, weil keine Kugel markiert war. Was ist zu veranlassen?	Die Kugeln verbleiben in ihrer Lage. Der Punkt geht an Mannschaft A, solange sich an der Konstellation aus Zielkugel und den beiden strittigen Kugeln nichts ändert. Ändert sich die Situation, wird neu gemessen.	2

	Fragen	Antworten	Pkte
133	Ein Spieler von A verrückt vor Ende der Aufnahme beim Nachmessen versehentlich eine Kugel von B. Welche Konsequenzen hat das für Mannschaft A?	Der Punkt ist für Mannschaft A verloren, solange sich an der Konstellation aus Zielkugel und den beiden strittigen Kugeln nichts ändert. Ändert sich die Situation, wird erneut gemessen.	2
134	Ein Spieler spielt mit einer fremden Kugel. Wie ist zu verfahren? a) beim ersten Mal b) beim Wiederholungsfall?	a) Verwarnung; Kugel ist gültig, muss aber sofort ausgetauscht werden, gegebenenfalls nach einer Messung b) Seine Kugel wird annulliert und alles was sie bewegt hat, wird in die ursprüngliche Lage zurückversetzt.	2
135	Was muss ein Spieler mit seiner Kugel machen, bevor er sie wirft?	Von allen ihr anhaftenden Fremdkörpern und Schmutzspuren beseitigen.	1
136	Ein Spieler hebt, noch während die Aufnahme läuft, seine ins Aus geschossenen Kugeln auf und hält sie, bis alle Kugeln gespielt sind, in der Hand. Verstößt er gegen die Regel?	Ja	1
137	Dürfen Kugeln, die ins Aus geworfen oder geschossen wurden vor Ende der Aufnahme aufgehoben werden und in der Hand behalten werden?	Nein	1
138	a) Was geschieht, wenn wiederholt eine fremde Kugel geworfen wurde? b) Wenn sie aus einem falschen Kreis geworfen wurde?	a) Kugel ist ungültig (1); alles was sie bewegt hat, wird in die ursprüngliche Lage zurückversetzt (1). b) Kugel ist ungültig (1); alles was sie bewegt hat, wird in die ursprüngliche Lage zurückversetzt oder die Vorteilsregel findet Anwendung (1).	4
139	Was bedeutet, der Gegner hat das Recht, von der Vorteilsregel Gebrauch zu machen?	Den Wurf einer nicht regelgerecht gespielten Kugel zu akzeptieren. Kugel ist gültig und alles, was sie bewegt hat, bleibt in der neuen Position.	1

	Fragen	Antworten	Pkte
140	Ein Spieler spielt seine Kugel aus dem falschen Wurfkreis. Welche Möglichkeiten hat der Gegner ?	a) Die gespielte Kugel wird sofort aus dem Spiel genommen und alles, was sie bewegt hat wird, falls markiert, zurückgelegt <input checked="" type="checkbox"/> b) Die gespielte Kugel wird nach Beendigung der Aufnahme entfernt und zählt nicht als Punkt <input type="checkbox"/> c) Die Kugel bleibt im Spiel und alles, was sie bewegt hat, bleibt so liegen <input checked="" type="checkbox"/> d) Die Aufnahme wird abgebrochen und es wird noch einmal begonnen <input type="checkbox"/>	2
141	Ein Spieler schießt eine Kugel aus einem falschen Wurfkreis. Er trifft aber nicht die Kugel des Gegners, sondern seine eigene. Welche Möglichkeiten hat der Gegner?	a) Wurf ungültig; wenn Kugel markiert war, wird sie zurückgelegt b) Wurf gültig, wenn Gegner Vorteilsregel anwendet	2
142	Ein Spieler der Mannschaft A spielt eine Kugel, obwohl der Punkt bei seiner Mannschaft ist. Nach dem Wurf stellt er fest, dass er nicht hätte spielen müssen. Sein Gegner behauptet: Spieler A habe die Position der Kugel von Mannschaft B durch sein Spielen anerkannt. Wie ist zu entscheiden?	Die Position der gegnerischen Kugel ist durch das Spielen der weiteren Kugel nicht anerkannt.	1
143	Wann dürfen Kugeln oder Hindernisse für Zwecke des Messens (vorübergehend) entfernt werden? Was ist dabei zu beachten?	Kugeln oder Hindernisse dürfen nur vorübergehend entfernt werden, wenn dies für die Messung eines Punktes erforderlich ist (1). Die zu entfernenden Kugeln müssen vorher markiert und, wenn nötig, eingemessen werden (1).	2
144	Ein Hindernis oder eine Kugel be- oder verhindern eine Messung. Was ist zu tun?	Für die Messung eines Punktes ist es erlaubt, Kugeln oder Hindernisse, die zwischen der Zielkugel und der zu messenden Kugel liegen, vorübergehend zu entfernen (nachdem sie markiert wurden bzw. die zu entfernende Kugeln evtl. vorher gemessen wurden).	1

	Fragen	Antworten	Pkte
145	Mannschaft A spielt, danach B. Letztere beansprucht den Punkt zu haben. A bestreitet dies. a) wer muss messen ? b) keine der Mannschaften verfügt über ein geeignetes Messgerät. Müssen sie ein Messgerät besitzen ?	a) B b) Ja	2
146	Wem obliegt das Messen eines Punktes?	Dem Spieler, der die letzte Kugel gespielt hat oder einem seiner Mitspieler.	1
147	Wann und von wem kann der Schiedsrichter zum Messen gebeten werden?	Der Schiedsrichter kann jederzeit während eines Spieles zum Messen gebeten werden, gleich von welchem Spieler.	1
148	Der Schiedsrichter wird zum Messen eines strittigen Punktes gebeten. Er entscheidet, dass die Kugel von Mannschaft A den Punkt hat. Das gefällt Mannschaft B überhaupt nicht. Was gilt bezüglich der Entscheidung des Schiedsrichters ?	Die Entscheidung des Schiedsrichters ist unanfechtbar.	1
149	Welche Möglichkeiten hat ein Spieler, die Entscheidung des Schiedsrichters beim Messen eines Punktes anzufechten?	Keine	1
150	Muss jede Mannschaft ein geeignetes Messgerät dabei haben? Wie entscheidet der Schiedsrichter?	Ja. Ist kein Messgerät dabei, erfolgt zuerst eine Verwarnung, dann weitere Maßnahmen (2 bis 5) nach Artikel 35.	1
151	Man sieht immer wieder, dass Boulespieler eine Messung (locker) mit den Füßen durchführen. a) Ist das eigentlich erlaubt ? b) Was sieht das Regelheft hierzu vor ?	a) Es ist verboten b) Zuerst Verwarnung, dann weitere Maßnahmen (2 bis 5) nach Artikel 35	2
152	Ein Spieler kann die Entfernung zwischen zwei Kugeln zur Zielkugel nicht einschätzen. Er prüft die Entfernung mit den Füßen. Der Gegner reklamiert. Wie entscheiden Sie?	Verwarnung für den betreffenden Spieler	1

	Fragen	Antworten	Pkte
153	Alle Kugeln sind gespielt, aber die Zahl der Punkte ist noch nicht festgestellt. Ein Spieler hebt seine Kugel auf. Darf er sie zurücklegen ?	a) Ja, wenn sie markiert war <input type="checkbox"/> b) Ja, wenn sie nicht markiert war <input type="checkbox"/> c) In keinem Fall darf die Kugel zurückgelegt werden und sie wird bei der Punktevergabe nicht berücksichtigt. <input checked="" type="checkbox"/>	1
154	Wie zählt eine Kugel, die vor Feststellung der Punktzahl weggenommen wurde?	Sie ist ungültig.	1
155	Ein Spieler verrückt beim Messen eine strittige Kugel. Kann er sie zurücklegen und die Messung fortsetzen ?	Wenn die Kugel markiert war, darf er sie zurücklegen; jedoch ist der Punkt für die messende Mannschaft verloren, daher ist ein nochmaliges Messen sinnlos.	2
156	Ein Spieler verrückt beim Messen die Zielkugel oder eine Kugel zum Nachteil der gegnerischen Mannschaft. Wie ist zu entscheiden?	Der Punkt ist für die Mannschaft dieses Spielers verloren, jedoch nur so lange bis die Zielkugel oder eine der strittigen Kugeln in ihrer Lage verändert werden. Dann gilt die neue Situation.	2
157a	Ein Spieler hebt eine gespielte Kugel auf, obwohl seine Mitspieler noch über Kugeln verfügen. Wie ist zu entscheiden?	Die Mitspieler dürfen ihre Kugeln nicht mehr spielen.	1
157	Ein Schiedsrichter bewegt oder verschiebt beim Messen die Zielkugel oder eine Kugel. Wie ist zu entscheiden?	Der Schiedsrichter muss sich vor dem Messen eine Meinung bilden, verschiebt er dann beim Messen die Zielkugel bzw. Kugel entscheidet er nach bestem Wissen und Gewissen.	1
158	Mannschaft A spielt die 1. Kugel, Mannschaft B danach. Eine Messung ergibt, dass beide Kugeln den gleichen Abstand zur Zielkugel haben. Wer muss nun spielen ?	a) Mannschaft A <input type="checkbox"/> b) Mannschaft B <input checked="" type="checkbox"/>	1
159	Die beiden am nächsten liegenden Kugeln gegnerischer Mannschaften berühren die Zielkugel oder haben den gleichen Abstand zu ihr. Was geschieht, wenn a) keine Mannschaft mehr Kugeln hat, b) beide Mannschaften noch Kugeln haben c) nur noch eine Mannschaft Kugeln hat	a) Aufnahme wird annulliert b) Die Mannschaft spielt eine Kugel, die zuletzt gespielt hat, danach die andere usw. c) Diese Mannschaft spielt ihre restlichen Kugeln. Anschließend wird ermittelt, welche Mannschaft wie viele Punkte erhält.	3

	Fragen	Antworten	Pkte
160	Dürfen Fremdkörper, welche der Kugel oder Zielkugel anhaften, vor einer Messung entfernt werden?	Ja, sie müssen sogar entfernt werden, wenn sie die Messung behindern.	1
161	An wen muss man sich immer mit einer Reklamation wenden ?	An den Schiedsrichter	1
162	Wann findet eine Reklamation keine Berücksichtigung mehr?	Wenn sie nach der Annahme des Spielergebnisses vorgebracht wird.	1
163	Wer ist für die Überwachung der gegnerischen Mannschaft verantwortlich (z.B. Lizenz, Kugeln usw.) ?	Die eigene Mannschaft	1
164	Eine Mannschaft reklamiert nach Annahme des Spielergebnisses die Kugeln des Gegners beim Schiedsrichter. Wie entscheiden Sie?	Eine Reklamation findet keine Berücksichtigung, die nach Annahme des Spielergebnisses vorgebracht wird.	1
165	Bei den nachfolgenden Fragen zur Verspätung von Mannschaften bitte die jeweiligen Konsequenzen aufzählen: a) Mannschaft A erscheint 12 Minuten nach Verkündung der Auslosung auf dem Spielgelände b) Mannschaft B verspätet sich um 17 Minuten c) Mannschaft C erscheint erst nach 26 Minuten und d) Mannschaft D kommt erst 40 Minuten nach Verkündung der Auslosung.	Konsequenzen: a) Die Mannschaft A kann ohne Punktabzug spielen b) Die gegnerische Mannschaft erhält 1 Punkt c) Die gegnerische Mannschaft erhält 3 Punkte d) Mannschaft D wird vom Wettbewerb disqualifiziert.	4
166	a) Eine Mannschaft erscheint verspätet auf dem Spielgelände. Welche Folgen hat das für sie? b) Wie viel Punkte bekommt eine Mannschaft bei einer Verspätung des Gegners von 26 Minuten ?	a) Nach einer viertel Stunde bekommt der Gegner einen Punkt. Alle weiteren 5 Min. einen weiteren Punkt. Nach 30 Minuten wird die Mannschaft vom Wettbewerb disqualifiziert.. b) Sie bekommt 3 Punkte	2
167	Eine Mannschaft kommt verspätet zum Spielgelände. Die 1. k.o.-Runde läuft bereits genau 32 Minuten. a) Was für Folgen hat das für die zu spät kommende Mannschaft ? b) Welche Vorkehrungen sind der Turnierleitung zu empfehlen, um Reklamationen zu vermeiden ?	a) Die Mannschaft wird vom Wettbewerb disqualifiziert b) Offizieller Spielbeginn von Wettkampf und Spielrunden sind durch die Turnierleitung bekannt zu geben (Hupe, Pfeife o.ä. und möglichst Aushang).	2

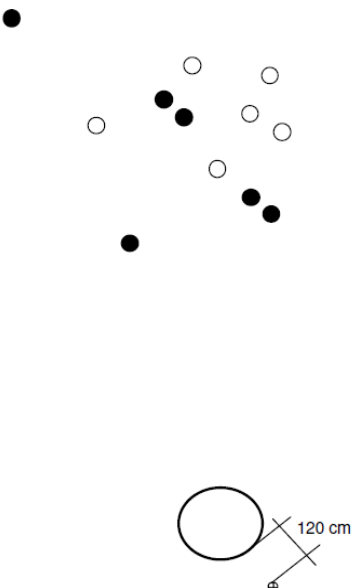
	Fragen	Antworten	Pkte
168	Eine Mannschaft ist noch nicht vollständig, kann sie dennoch antreten?	Ja, sie kann ohne den abwesenden Spieler spielen, kann jedoch nicht über dessen Kugeln verfügen.	1
169	Wann muss eine Mannschaft spätestens auf dem Spielfeld sein, um überhaupt noch spielen zu dürfen?	Vor Ablauf von 30 Minuten nach Wettbewerbsbeginn bzw. der Wiederaufnahme nach einer Unterbrechung.	1
170	Was gilt für eine Mannschaft, die nach Verkündung des Auslosungsergebnisses unvollständig ist (es fehlt z.B. 1 Spieler)?	Die Mannschaft kann ohne den abwesenden Spieler spielen, darf jedoch nicht über dessen Kugeln verfügen.	1
171	Eine unvollständige Mannschaft (Triplette) spielt ohne den dritten Spieler. Während einer Aufnahme nach 35 Minuten kommt der fehlende Spieler. Darf er mitspielen?	Nein. Ein Spieler, der später als 30 Minuten nach Beginn des Spieles erscheint, verliert das Recht, an dem Spiel teilzunehmen.	1
172	Wann gilt a) eine Aufnahme als „beendet“? b) die nachfolgende Aufnahme als "begonnen" ?	a) Wenn die letzte Kugel gespielt und zur Ruhe gekommen ist. b) Wenn die letzte Kugel der vorherigen Aufnahme gespielt und zur Ruhe gekommen ist.	4
173	Ein verspäteter Spieler der Mannschaft A erscheint endlich. a) Ab wann darf er mitspielen ? b) Wann darf er nicht mehr mitspielen ?	a) Er darf erst bei der nächsten Aufnahme mitspielen b) Wenn er später als 30 Minuten nach Beginn des Spieles erscheint, darf er nicht mehr an diesem Spiel teilnehmen, jedoch kann er am nächsten Spiel teilnehmen, wenn seine Mannschaft dieses Spiel gewinnt und namentlich eingeschrieben ist und bei Gruppenspielen, unabhängig vom Spielresultat.	2
174	Ein Spieler erscheint nach Beginn einer Aufnahme. Seine Mannschaft hat erst eine Kugel gespielt. Darf er noch an dieser Aufnahme teilnehmen ?	Nein	1
175	Ein Spieler erscheint verspätet zu einer Aufnahme. Wann darf er teilnehmen?	Erst von der nächsten Aufnahme an.	1

	Fragen	Antworten	Pkte
176	Ein Spieler erscheint mehr als eine halbe Stunde zu spät zu einem Spiel. Welche Folgen hat das a) für das laufende Spiel? b) für folgende Spiele	a) Er darf nicht mehr daran teilnehmen b) Wenn seine Mannschaft dieses Spiel gewinnt und namentlich eingeschrieben ist und bei Gruppenspielen (unabhängig vom Spielresultat), darf er am nächsten Spiel teilnehmen.	2
177	Eine Mannschaft hat sich für einen Wettbewerb eingeschrieben und will vor Beginn einen Spieler austauschen, ist das noch möglich?	Ja, bis zum offiziellen Beginn des Wettbewerbes, wenn der Ersatzspieler noch nicht für eine andere Mannschaft eingeschrieben wurde.	1
178	In welchen Fällen ist nach dem Regelwerk eine zeitliche Begrenzung der Spiele zulässig?	a) Wenn es der Veranstalter bestimmt (1). b) Wenn bestimmte Spiele noch nicht beendet sind, kann der Schiedsrichter, im Einvernehmen mit der Jury oder dem Veranstalter, alle Anordnungen und Entscheidungen (auch Zeitbegrenzung) treffen, die er für einen ordentlichen Verlauf des Wettbewerbes für nötig erachtet (2).	3
179	Während einer Aufnahme beginnt es stark zu regnen. Welche Möglichkeiten gibt es a) für die Spieler? b) für den Schiedsrichter?	a) Es muss weitergespielt werden. b) Der Schiedsrichter alleine ist berechtigt, nach Absprache mit der Jury oder dem Veranstalter ein Spiel zu unterbrechen, bzw. abubrechen	2
180	Während einzelne Spiele noch laufen wurde die nächste Runde begonnen. Welche Maßnahmen kann der Schiedsrichter bezüglich der noch laufenden Spiele treffen?	Der Schiedsrichter kann die Jury oder den Veranstalter ersuchen, alle laufenden Begegnungen oder sogar den Wettbewerb zu stoppen.	1
181	Ein Spieler will sich vom Spiel bzw. Spielgelände entfernen. a) Wie kann er das korrekt tun? b) Was muss er beachten wenn er noch zu spielende Kugeln hat? c) Welche Folgen hätte ein unkorrektes Verhalten?	a) Erlaubnis des Schiedsrichters einholen. b) Sobald er seine Kugeln spielen muss, und noch abwesend ist, wird nach jeder Minute 1 Kugel annulliert. c) Strafen nach Artikel 35	3
182	Welche mögliche Folgen hat es für einen Spieler, der sich der Anwendung von Gewalt schuldig macht?	1) Disqualifikation vom Wettbewerb 2) Entzug der Lizenz 3) Einbehalten oder Rückgabe der Preise	3

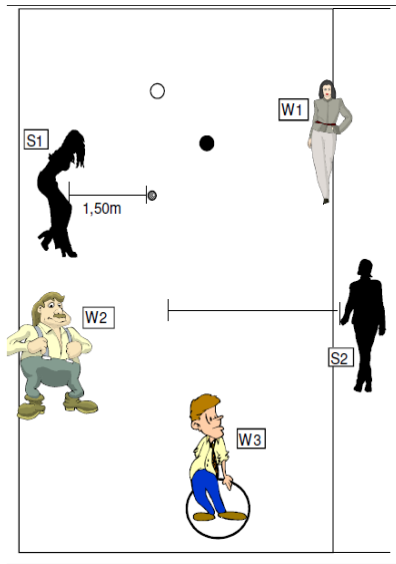
	Fragen	Antworten	Pkte
183	Ein Spieler will einer Anordnung des Schiedsrichters nicht Folge leisten. Was kann der Schiedsrichter tun?	Er kann den Spieler nochmals auf die Konsequenzen seines Handelns hinweisen. Zeigt der Spieler keine Einsicht, kann der Schiedsrichter ihn vom Wettbewerb disqualifizieren.	3
184	Durch wen wird welche Maßnahme bei Unkorrektheit bzw. der Anwendung von Gewalt verhängt?	a) Disqualifikation durch den Schiedsrichter. b) Entzug der Lizenz durch die Jury oder den Veranstalter. c) Einbehalten der Preise durch den Veranstalter.	3
185	Was geschieht, wenn Zuschauer mit Lizenz durch ihr Verhalten Anlass zu Zwischenfällen auf dem Spielfeld geben?	Meldung des Schiedsrichters an den Vorstand des zuständigen Verbandes. Evtl. Einschaltung des Disziplinarausschusses	1
186	Was kann ein Schiedsrichter machen, wenn Spieler oder Mannschaften seinen Anordnungen nicht Folge leisten?	Er kann die Spieler oder Mannschaften vom Wettbewerb disqualifizieren.	1
187	a) Wie viel Personen gehören einer Jury an ? b) Was ist bei Stimmengleichheit innerhalb einer Jury vorgesehen?	a) Mindestens drei und höchstens fünf Mitglieder b) Es entscheidet die Stimme des Vorsitzenden	2
188	Ist es erlaubt a) barfuß zu spielen ? b) mit unbedecktem Oberkörper zu spielen ?	a) Nein <input checked="" type="checkbox"/> b) Nein <input checked="" type="checkbox"/>	1
189	Welche Möglichkeiten hat ein Schiedsrichter, wenn Spieler keine korrekte Kleidung tragen?	Er kann die Spieler nach einer Verwarnung vom Wettbewerb disqualifizieren.	1
190	Für welche Turniere muss eine Jury gebildet werden ?	a) Landesmeisterschaften <input checked="" type="checkbox"/> b) Vereinsmeisterschaften <input type="checkbox"/> c) Deutsche Meisterschaften <input checked="" type="checkbox"/> d) Qualifikationen/Ligabetrieb <input checked="" type="checkbox"/> e) Freundschaftsturniere <input type="checkbox"/> f) Zockerturniere <input type="checkbox"/>	2
191	Müssen Schiedsrichter bzw. Schiedsrichteranwälte auch im Besitz einer gültigen Lizenz sein ?	Ja	1

	Fragen	Antworten	Pkte
192	Was müssen Veranstalter, die Turniere im Sinne der DPV-Sportordnung ausrichten, sein ?	a) Mitglied des Deutschen Petanque Verbandes <input checked="" type="checkbox"/> b) Mitglied im Landessportbund <input type="checkbox"/> c) Mitglied eines Landesverbandes <input checked="" type="checkbox"/> d) Kein Mitglied eines Verbandes <input type="checkbox"/>	2
193	Zur Ausübung seines Amtes benötigt der Schiedsrichter bzw. der Schiedsrichteranwärter welche Werkzeuge ?	a) Gültiges Regelheft <input checked="" type="checkbox"/> b) Messgerät (im allgemeinen 2 m) <input checked="" type="checkbox"/> c) Langes Maßband (10 m oder besser 20 m) <input checked="" type="checkbox"/> d) Zirkel oder gleichwertiges <input checked="" type="checkbox"/> e) Klappstuhl <input type="checkbox"/> f) Schreibblock <input checked="" type="checkbox"/> g) Tirette <input checked="" type="checkbox"/> h) Trillerpfeife <input checked="" type="checkbox"/> i) Zeitmesser <input checked="" type="checkbox"/>	4
194	Am Ende einer Aufnahme gehört die der Zielkugel am nächsten liegende Kugel der Mannschaft A. Die Zweitnächste gehört Mannschaft B, die Kugel liegt jedoch hinter einem Baum und ist vom Wurfbereich aus nicht zu sehen. Die Drittnächste gehört wiederum Mannschaft A, die Viertnächste B. Wie viel Punkte erhält A ?	1 Punkt	1
195	Mannschaft A hat vergeblich die Zielkugel geworfen. Mannschaft B platzierte die Zielkugel regelgerecht. Die Aufnahme wird wegen gleichem Abstand der Kugeln von A und B zur Zielkugel annulliert. Welche Mannschaft wirft jetzt die Zielkugel an?	Mannschaft A	1
196	Ein Spieler verlässt das laufende Spiel, währenddessen spielen Seine Mitspieler ihre Kugeln. 3 Minuten nach der letzten gespielten Kugel der eigenen Mannschaft kommt der Spieler zurück und möchte seine 2 Kugeln spielen. Wie ist zu entscheiden?	Er darf die Kugeln nicht mehr spielen. Die 1. Kugel wurde nach 1 Minute annulliert, die 2. Kugel nach 2 Minuten.	2
197	Welche Festlegung gilt im Bereich des DPV für ein Hindernis in Bezug auf den Wurfbereich?	Hindernis ist alles, was höher als 25 cm ist.	1

	Fragen	Antworten	Pkte
198	Welche Festlegungen gelten für Wettbewerbe des DPV für Spielfelder in Hallen?	a) Mindestens 2,50 m breit und mindestens 12 m lang. b) Generell gilt bei zugeteilten Spielbahnen, dass die Begrenzungslinien gleichzeitig die Auslinien sind (carré).	2
199	Wie ist die Regelung bei Spielen mit Zeitbegrenzung, nach Ablauf der Zeitvorgabe?	a) Nach Ablauf der Zeitvorgabe zwei zusätzliche Aufnahmen, außer eine Mannschaft hat bereits vorher die erforderlichen 13 Siegpunkte erzielt. b) Solange ein Remis besteht, muss eine weitere, zusätzliche Aufnahme gespielt werden. Jedoch kann in einer dritten „Extra-Aufnahme“ die Zielkugel nicht ins Aus gehen und ein weiteres Remi erzeugen. Die ZK wird zurückgelegt auf Markierung oder, wenn nicht markiert an den Ort, wo sie das Feld verlassen hat.	3
200	Wann gilt der Wurfreifes als aufgehoben, wenn noch Kugeln zu spielen sind?	Der Wurfreif gilt dann als aufgehoben, wenn er keine Berührung mehr zum Boden hat!	1
201	Ein Spieler hebt den nicht markierten Wurfreif auf, obwohl noch Kugeln zu spielen sind. Die Mannschaften sind sich nicht einig wo der Wurfreif ursprünglich lag. Sie werden als Schiedsrichter hinzugerufen, welche Entscheidungen treffen Sie?	- Der SR legt die Lage des Wurfreifs fest - Beide Mannschaften werden gem. Artikel 35 verwarnt - Nur der Gegner der schuldigen Mannschaft darf seine Kugeln noch spielen.	3
202	Darf ein Spieler der in der ersten Begegnung eines Ligaspieltages (3:3) eine „rote Karte“ erhalten hat, am nächsten Spiel (2:2) wieder teilnehmen?	Ja <input checked="" type="checkbox"/> Nein <input type="checkbox"/>	1
204	Welche Festlegung gilt im Bereich des DPV im Umgang mit Hindernissen?	Hindernisse sind kein „toter Bereich“ und kein „verbotenes Gelände“. Kugeln, die während eines Spieles ein Hindernis berühren und dadurch evtl. gestoppt oder in ihrem Lauf abgelenkt werden bleiben weiterhin gültig.	2
			368

Nr.			Pkt
G1	 <p>The diagram shows a billiard table with a cue ball (black dot) at the top left. There are several object balls: two black dots (Schwarz) and five white dots (Weiß). A circle at the bottom right represents a 120 cm distance from the cue ball to the object balls.</p>	<p>Gespielt wird terrain libre. Bei einem Schuss fliegt die Zielkugel zurück und bleibt 120 cm seitlich hinter dem Wurfkreis liegen. Mannschaft (W) Weiß und (S) Schwarz haben beide keine Kugeln mehr.</p> <p>a) Ist die Aufnahme damit ungültig ?</p> <p>Ja <input checked="" type="checkbox"/> nein <input type="checkbox"/></p> <p>b) Falls nein, wer erhält wie viele Punkte ?</p> <p>...0.. Punkte für Mannschaft A und B</p>	2

G2



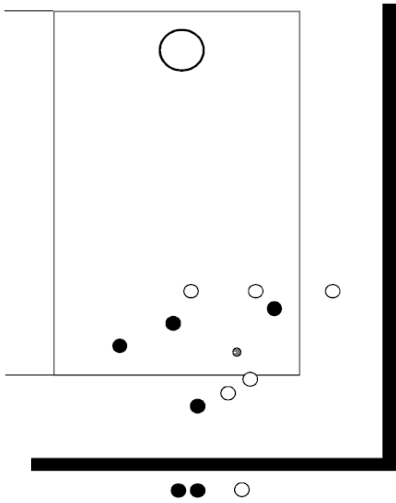
Auf dem Bild spielt Weiß!

Welche Spieler verhalten sich regelwidrig?
Und warum?

S1 und S2
Zwischen Wurfkreis und Zielkugel darf sich kein Gegenspieler
aufhalten

2

G3



Mit der letzten Kugel legt sich Weiß kurz hinter die Zielkugel.

a) Ist die zuletzt gespielte Kugel von Weiß gültig?

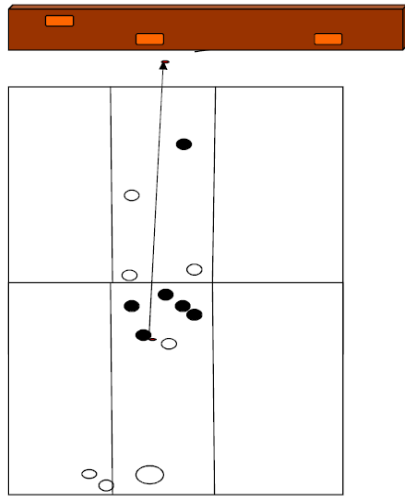
Ja Nein

b) Wer erhält wie viele Punkte?

Mannschaft Weiß erhält .1. Punkte

2

G4



Gespielt wird auf abgegrenzten Spielfeldern (markiert mit Schnur).

a) Ist die geschossene Zielkugel gültig?

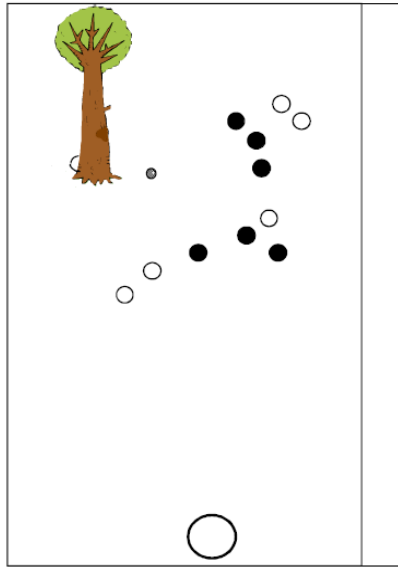
b) Wie wird die Aufnahme gewertet?

a) nein

b) 2 Punkte für Weiß

2

G5



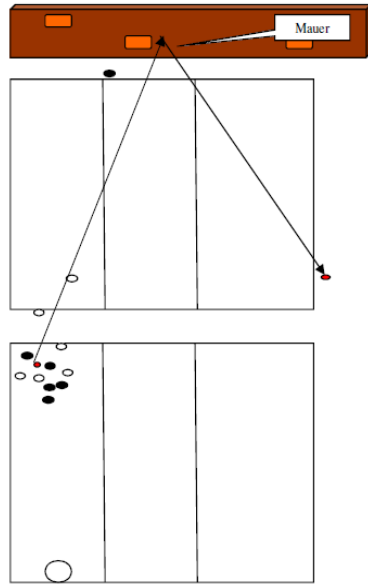
Bei dem Versuch von Weiß die Zielkugel zu schießen, prallt diese gegen einen Baum und bleibt neben diesem liegen. Die Kugel von Weiß rollt hinter den Baum und ist vom Kreis aus nicht zu sehen.

Welche Mannschaft erhält wie viele Punkte?

Mannschaft Weiß erhält1.... Punkte

2

G6



Gespielt wird auf abgegrenzten Spielfeldern. Bei einem Schuß mit der letzten Kugel bewegt sich die Zielkugel nach vorne. Die Zielkugel prallt von der Wand zurück und bleibt liegen.

a) Ist die Zielkugel gültig?

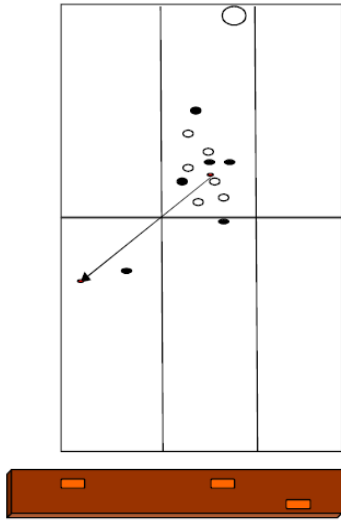
b) Wer hält wie viele Punkte?

a) Die Zielkugel ist ungültig.

b) Keine der Mannschaften erhält Punkte.

2

G7

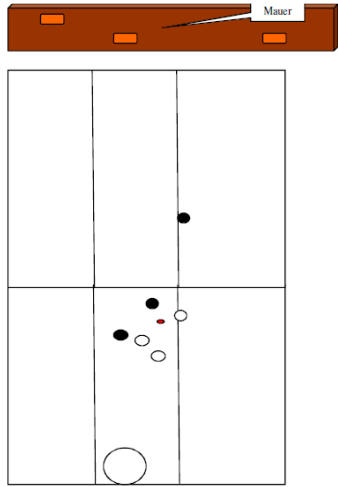


Gespielt wird auf abgegrenzten Spielfeldern. Treffen sie die notwendigen Entscheidungen!

Es gibt keine gültigen Kugeln, die Aufnahme wird annulliert.

2

G8

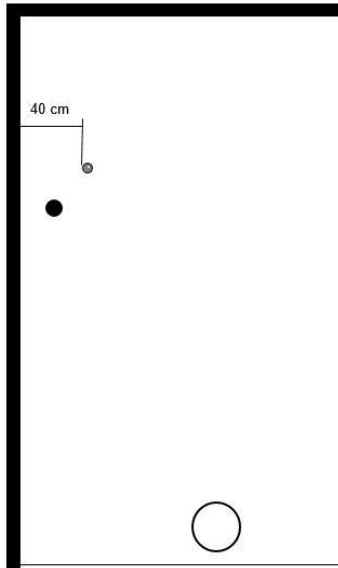


Es wird mit Zeitbegrenzung und auf zugeteilten Spielfeldern gespielt. Welche Kugeln sind gültig?

Gültig sind die Kugeln im mittleren unteren Spielfeld, einschließlich der Kugel auf der Linie

2

G9



Gespielt wird auf abgegrenzten Spielfeldern (markiert mit Schnur und links und oben sind 40 cm hohe Balken als Abgrenzung verlegt).

Mannschaft Schwarz wirft die Zielkugel und spielt die 1. Kugel.

- a) Hat der Veranstalter etwas falsch gemacht?
Wenn ja, was hat er falsch gemacht?

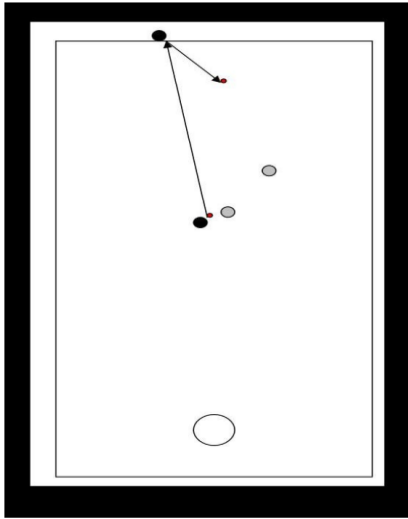
Balken müssen sich jenseits einer Auslinie im Abstand von mind. 1 m befinden (DPV-Ausnahme 30 cm)

- b) Kann Mannschaft Weiß unabhängig von evtl. Fehlern des Veranstalters reklamieren?
Wenn ja, warum?

Ja, Zielkugel liegt nicht 0,5 m vom Hindernis entfernt

2

G10



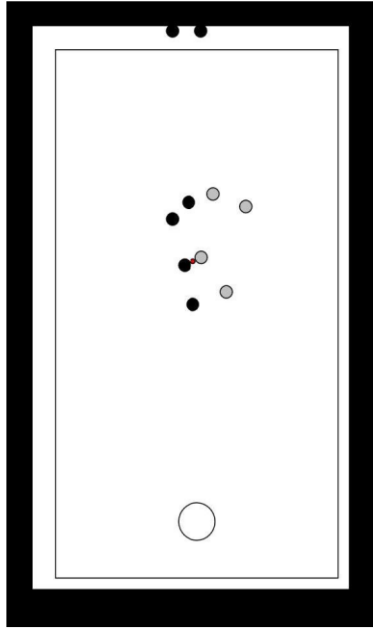
Gespielt wird auf abgegrenzten Spielfeldern (markiert mit Schnur). Die Zielkugel wird geschossen und landet auf einer knapp außerhalb liegenden Kugel und gelangt dadurch wieder aufs Spielfeld. Nehmen sie an, sie war nicht vollständig über der Auslinie.

Wie entscheiden Sie?

Die Zielkugel ist gültig. Weiß hat den Punkt. Schwarz spielt weiter.

2

G11



Gespielt wird auf abgerenztem Spielfeld. Die Kugeln von Weiß und Schwarz haben exakt den gleichen Abstand zur Zielkugel. Weiß hat noch zwei Kugeln zu spielen. Wie entscheiden Sie?

Weiß spielt noch seine beiden Kugel. Sollte sich dadurch an der Situation etwas verändern, werden entsprechend der neuen Lage die Punkte vergeben. Ansonsten wird die Aufnahme annulliert.

2